

REGOLAMENTO FANTACALCIO KRIMISA

INDICE

**TITOLO I
NORME FONDAMENTALI E INDEROGABILI**

**TITOLO II
ORGANI E FUNZIONI DIRIGENZIALI**

**TITOLO III
QUOTE DI PARTECIPAZIONE, SPESE GENERALI E MONTEPREMI**

**TITOLO IV
CREAZIONE CAMPIONATI, CLASSIFICA, SOSTITUZIONI, RETROCESSIONI E DIRITTO DI
PARTECIPAZIONE**

**TITOLO V
VALUTAZIONI E CONTEGGI**

**TITOLO VI
COPPA KRIMISA, CHAMPIONS KRIMISA, SUPER COPPA KRIMISA, E PREMI MENSILI**

**TITOLO VII
OBBLIGHI E PREROGATIVE DEI PARTECIPANTI**

**TITOLO VIII
PUBBLICAZIONI SUL SITO**

**TITOLO IX
CALCIOMERCATO**

**TITOLO X
SANZIONI**

TITOLO I NORME FONDAMENTALI E INDEROGABILI

- 1. IL CAMPIONATO FANTACALCIOKRIMISA SARA' DISCIPLINATO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, E SI CHIAMERA' LEGA KRIMISA. TALE CAMPIONATO SARA'FORMATO SOLO DALLA SERIE (A) O, QUALORA VI SIA LA POSSIBILITA', ANCHE DA ALTRE SERIE. IL SITO UFFICIALE DELLA LEGA KRIMISA E' WWW.FANTACALCIOKRIMISA.IT.**
- 2. TUTTI I PUNTI DEL REGOLAMENTO E LE EVENTUALI MODIFICHE ALLO STESSO, VERRANNO APPORTATE AD INIZIO CAMPIONATO CON L'APPROVAZIONE DELL'ASSEMBLEA DEI VETERANI.**
- 3. IL REGOLAMENTO NON PUO' ESSERE MODIFICATO IN CORSO DI CAMPIONATO, LE EVENTUALI MODIFICHE O LA CREAZIONE DI UN NUOVO**

ARTICOLO PUO' ESSERE PORTATA ALL'APPROVAZIONE DELL'ASSEMBLEA DEI VETERANI AD INIZIO CAMPIONATO SU PROPOSTA O DI UNO O PIU' VETERANI OPPURE DA 5 ISCRITTI ALLA LEGA KRIMISA. IN QUEST'ULTIMO CASO I 5 PRESIDENTI/ALLENATORI PROPONENTI POSSONO DELEGARE UNO DI LORO PER POTER PARTECIPARE ALLA VOTAZIONE NELL'ASSEMBLEA ESCLUSIVAMENTE PER L'ARTICOLO DA LORO PROPOSTO. IN ENTRAMBE I CASI L'ARTICOLO NUOVO O LE EVENTUALI MODIFICHE DEVONO ESSERE TRASCritte DAI PROPONENTI PRIMA. DURANTE IL CAMPIONATO SONO AMMESSE SOLO RETTIFICHE DI ERRORI MATERIALI E NON MODIFICHE SOSTANZIALI. AI FINI DELLA VALIDITA' DELLE VOTAZIONI ALL'INTERNO DELL'ASSEMBLEA BISOGNA CHE VI SIA LA PRESENZA DI ALMENO 4 VETERANI.

4. LE VALUTAZIONI DA ATTRIBUIRE AI CALCIATORI, DOVRANNO ESSERE PRESE DALLA GAZZETTA DELLO SPORT O DAI SITI WWW.SERIEACALCIO.COM, WWW.PIANETAFANTACALCIO.IT O ALTRI SITI CHE RIPORTANO I VOTI DELLA GAZZETTA DELLO SPORT, L'INDICAZIONE DEL SITO SCELTO, DEVE ESSERE FATTA DAL PRESIDENTE D'ACCORDO CON I VETERANI ENTRO IL PRIMO MESE DI CAMPIONATO.
5. CHIUNQUE DOVRA' FARE DELLE RIMOSTRANZE O CHIEDERE DELUCIDAZIONI SULLE DISPOSIZIONI DEL REGOLAMENTO, DOVRA' RIVOLGERSI AL PRESIDENTE.
6. QUALORA VI SIANO DEGLI EVENTI ECCEZIONALI NON DISCIPLINATI CON IL PRESENTE, LE DECISIONI VERRANNO PRESE DAL PRESIDENTE DOPO AVER SENTITO I VETERANI E MEDIANTE COMUNICAZIONE TEMPESTIVA SUL SITO O CON ALTRA MODALITA', VERRANNO RESE NOTE AI PARTECIPANTI.
7. PER I PUNTI NON DISCIPLINATI DAL REGOLAMENTO DEL FANTACALCIO KRIMISA FARA' FEDE IL REGOLAMENTO DELLA GAZZETTA.
8. E' COMPITO DEI CONCORRENTI INFORMARSI DI TUTTE LE OPERAZIONI E INFORMAZIONI RELATIVE AL FANTACAMPIONATO, E' ESCLUSA LA RESPONSABILITA' DEL PRESIDENTE UNA VOLTA FATTE LE PUBBLICAZIONI SUL SITO O CON ALTRA MODALITA'.
9. SULLE NUOVE RICHIESTE DI PARTECIPAZIONE, ALL'INIZIO DEL CAMPIONATO, DOVRANNO ESPRIMERE IL LORO PARERE POSITIVO O NEGATIVO I VETERANI.
10. L'ASSEMBLEA DEI VETERANI E' COMPOSTA SOLO DAI SOCI FONDATORI IN CALCE RIPORTATI,.
11. TRA PIU' RICHIESTE DI PARTECIPAZIONE AVRANNO LA PRIORITA' I VETERANI(VEDASI L'ELENCO ALLEGATO).

12. SOLO LE SQUADRE VINCITRICI DEL CAMPIONATO DI SERIE (A) E DELLA COPPA KRIMISA, VERRANNO ANNOTATE ANNUALMENTE NELL'ALBO D'ORO, MENTRE LE SQUADRE PROMOSSE DALLE ALTRE SERIE VERRANNO ANNOTATE IN UN ELENCO DELLE PROMOSSE.
13. TUTTE LE NORME QUI PRESENTI, SALVO DIVERSE DISPOSIZIONI, SI ESTENDONO IN AUTOMATICO ALLE ALTRE CATEGORIE ISTITUITE AD INIZIO CAMPIONATO, DIVERSE DALLA SERIE (A).
14. IL PRESENTE REGOLAMENTO DEVE ESSERE RESO ESECUTIVO DAL PRESIDENTE, ANCHE SU RICHIESTA DELLE PARTI.
15. IN CASO DI INCERTEZZA SUL CONTENUTO DI UNA DISPOSIZIONE, FARA' FEDE L'INTERPRETAZIONE DATA DAL REDATTORE DEL PRESENTE REGOLAMENTO (ANTONIO CATALDO STRANCIA).
16. IN CASO DI LACUNE NEL PRESENTE REGOLAMENTO LE DECISIONI SUI PUNTI NON REGOLAMENTATI, VERRANNO PRESE A MAGGIORANZA ASSOLUTA DAI VETERANI.
17. TUTTE LE DICHIARAZIONI COMUNICATE ALLA REDAZIONE DAI PARTECIPANTI AVRANNO VALORE DI DICHIARAZIONI UFFICIALI. QUANDO SULLE STESSE BISOGNA DARE UN PARERE, LA DECISIONE SARA' PRESA A MAGGIORANZA ASSOLUTA DAI VETERANI E LA DECISIONE PRESA SARA' COMUNICATA ALL'INTERESSATO/I.

TITOLO II ORGANI E FUNZIONI DIRIGENZIALI

18. ALL'INIZIO DI OGNI CAMPIONATO DEVE ESSERE ELETTO, DA TUTTI I VETERANI, A MAGGIORANZA IL PRESIDENTE E IL VICE PRESIDENTE DEL FANTACALCIOKRIMISA CHE DEVONO ESSERE OBBLIGATORIAMENTE DEI VETERANI. LA FIGURA DEL PRESIDENTE E' LA PIU' AUTOREVOLE E RAPPRESENTATIVA DEL FANTACALCIO KRIMISA E DI TUTTE LE COMPETIZIONI (CIOE' SERIE) PRESENTI NELLA LEGA KRIMISA, LO STESSO GESTIRA' LA MAGGIOR PARTE DELLE FUNZIONI, E AVRA' POTERI DECISIONALI ORDINARI E STRAORDINARI. PER L'ELEZIONE DEL PRESIDENTE E DEL VICE E' NECESSARIO IL QUORUM DELLA META' PIU' UNO DEI VETERANI (MINIMO 4), IN CASO DI PARITA' NEL VOTO, I VETERANI PROCEDERANNO AD UNA SECONDA VOTANZIONE, CON L'OBBLIGATORIA PARTECIPAZIONE DI TUTTI I MEMBRI DEL CONSIGLIO DEI VETERANI, MA IN QUESTO CASO, QUALORA LA PARITA' PERSISTA, IL VOTO DEL PRESIDENTE USCENTE VALE DOPPIO, COME IN TUTTE LE ALTRE VOTAZIONI DOVE SI VERIFICHINO PARITA' DI VOTO.
19. GLI ORGANI PRINCIPALI SONO IL PRESIDENTE E L'ASSEMBLEA DEI VETERANI.

20. GLI ORGANI DIRIGENZIALI SONO COSI' DIVISI:

- PRESIDENTE E VICEPRESIDENTE: VENGONO NOMINATI DAI VETERANI A MAGGIORANZA ASSOLUTA. IL PRESIDENTE: 1)PUO' PRENDERE DECISIONI TEMPESTIVE E IMMEDIATE IN CASO DI LACUNE NEL REGOLAMENTO E NEL CASO IN CUI L'ASSEMBLEA DEI VETERANI, PER LA RISTRETTEZZA DEI TEMPI, NON POSSA RIUNIRSI PER DELIBERARE, 2) DETIENE TUTTI I DATI RELATIVI AI CAMPIONATI PRECEDENTI COMPRESO L'ALBO D'ORO, 3) NOMINA I DELEGATI E SUBDELEGATI PER OGNI CATEGORIA, COORDINANDOLI. IL VICEPRESIDENTE E LA FIGURA PIU' AUTOREVOLE DOPO IL PRESIDENTE, SVOLGE LE FUNZIONI DELEGATEGLI DAL PRESIDENTE ED E' IL SUO PIU' STRETTO COLLABORATORE, PUO' COORDINARE D'ACCORDO CON IL PRESIDENTE I VARI DELEGATI DI SERIE, CONSULTANDOSI CON LO STESSO NELLE SCELTE IMMINENTI DA PRENDERE. IN CASO DI ASSENZA TEMPORANEA DEL PRESIDENTE, NE ASSUME IN PIENO TUTTE LE FUNZIONI.
- ASSEMBLEA DEI VETERANI: LA FUNZIONE PRINCIPALE E' LEGIFERARE (CIOE' CREARE REGOLE E NORME) E APPROVARE AD INIZIO CAMPIONATO TUTTI I PUNTI DEL REGOLAMENTO, HA FUNZIONI RIGUARDANTI AMMINISTRAZIONE ORDINARIA E STRAORDINARIA, APPROVAZIONE SULLE RICHIESTE DEI CONCORRENTI E NOMINA DEGLI ORGANI DIRIGENZIALI.
- DELEGATO E SUBDELEGATO DI CATEGORIA: VENGONO NOMINATI DAL PRESIDENTE PER OGNI CATEGORIA PRESENTE NEL FANTACALCIO KRIMISA E DA LUI DIPENDONO E SONO DIRETTI, RAPPRESENTANO LA CATEGORIA, SONO I DIRETTI REFERENTI DEL PRESIDENTE, GLI STESSI GESTIRANNO TUTTE LE FUNZIONI RELATIVE ALLA CATEGORIA A LORO ATTRIBUITA. HANNO FUNZIONI DI DIREZIONE, GESTIONE DEGLI AGGIORNAMENTI E DI TUTTE LE FUNZIONI RELATIVE ALLA GESTIONE DELLE FORMAZIONI, CALCIOMERCATO, PUBBLICAZIONI E DECISIONI ORDINARIE E STRAORDINARIE NON PRESE DAL PRESIDENTE E DALL'ASSEMBLEA DEI VETERANI, SEMPRE NEL RISPETTO DEL REGOLAMENTO, PREVIA CONSULTAZIONE CON IL PRESIDENTE. IL DELEGATO E' IL PRIMO RESPONSABILE DELLA COMPETIZIONE A LUI ASSEGNATA, IL SUBDELAGATO SOTITUIRA' IN CASO DI ASSENZA IL DELEGATO, SARA' IL SUO VICE IN TUTTO.
- CONSIGLIO DEI DELEGATI: COMPOSTO DAL PRESIDENTE DEL FANTACALCIO KRIMISA E DA TUTTI I DELEGATI DELLE DIVERSE SERIE, PRENDE DIRETTIVE DAL PRESIDENTE, SI RIUNISCE PER CONSULTAZIONI, STABILIRE LINEE COMUNI, CRITERI DA ATTUARE NELLA GESTIONE DELLA PROPRIA SERIE. D'ACCORDO TRA I COMPONENTI E POSSIBILE ANCHE SOSTITURSI MOMENTANEAMENTE NELLA LA GESTIONE DELLE PROPRIE SERIE.
- COMMISSIONE INTERPRETATIVA DEL REGOLAMENTO (C.I.R.): E' NOMINATA DAI VETERANI AD INIZIO STAGIONE, IL C.I.R. SARA'

COMPOSTA DA TRE MEMBRI. UNO DI ESSI SVOLGERA' IL RUOLO DI COORDINATORE CON FUNZIONI DI: CONVOCAZIONI, COORDINAMENTO E DI REDAZIONE DEI PARERI/SENTENZA INTERPRETATIVI, E DA ALTRI DUE COMPONENTI. IL C.I.R. DOVRA' GARANTIRE L'OSSERVANZA E L'INTERPRETAZIONE DEL REGOLAMENTO ANCHE AVVALENDOSI DEL PARERE NON VINCOLANTE DEL PRESIDENTE. SARA' CONVOCATA DAL COORDINATORE PER ESPRIMERSI, SOLO SU RICHIESTA DEL PRESIDENTE O DI UNO O PIU' PARTECIPANTI, MA SOLO PER CONTROVERSIE RELATIVE ALL'INTERPRETAZIONE DEL REGOLAMENTO, LE DESIONI VERRANNO PRESE A MAGGIORANZA DAI TRE MEMBRI E SARA' REDATTO UN PARERE/SENTENZA INTERPETRATIVO CHE DOVRA' ESSERE COMUNICATO AL PRESIDENTE PER L'ESECUZIONE. NEL CASO IN CUI LA CONTROVERSIA NASCA TRA COMPONENTI DEL C.I.R., GLI STESSI SARANNO SOSTITUITI TEMPORANEAMENTE PER IL CASO IN QUESTIONE CON ALTRI COMPONENTI NOMINATI DAI VETERANI.

- SUPERVISORE: NOMINATO DAL PRESIDENTE HA IL COMPITI DI VIGILARE SU TUTTO IL SITO DAI VOTI ATTRIBUITI AI CALCIATORI, ALLE FORMAZIONI INViate DAI PRESIDENTI/ALLENATORI, E NEL CASO RICONTRI QUALCOSA DI ANOMALO HA IL DOVERE DI COMUNICARLO AL PRESIDENTE AFFINCHE QUEST'ULTIMO PRENDA DEI PROVVEDIMENTI AL RIGUARDO.
- TESORIERE: DETIENE TUTTA LA CONTABILITA' ED E' RESPONSABILE PERSONALMENTE PER ERRORI NELLA TENUTA DELLA CONTABILITA', DEVE CORRISPONDERE LE VINCITE A FINE CAMPIONATO E IN CASO DI MANCANZE DI SOMME GIA' PERCEPITE, DOVRA' PROVVEDERE A PAGARE CON PROPRIO DENARO.

21. TUTTE O PARTE DELLE FUNZIONI DEL PUNTO PRECEDENTE POSSONO ESSERE ATTRIBUITE AL PRESIDENTE, SOLO SU ESPRESSA VOLONTA' DELL'ASSEMBLEA DEI VETERANI.
22. PER TUTTI GLI EVENTI ECCEZIONALI CHE SI VERIFICANO DURANTE IL CAMPIONATO, IL PRESIDENTE, QUALORA LO RITENGA OPPORTUNO, PUO' CHIEDERE DELUCIDAZIONE ALLO STAFF DELLA GAZZETTA DELLO SPORT.
23. TUTTE QUELLE DECISIONI NON PRESE DAGLI ORGANI DI COMPETENZA, VERRANNO PRESE DAL PRESIDENTE, MEDIANTE COMUNICAZIONE A TUTTI I PARTECIPANTI.
24. LE FUNZIONI ATTRIBUITE AGLI ORGANI DIRIGENZIALI, IN CASO DI IMPOSSIBILITA' TEMPORANEA, POSSONO ESSERE DELEGATE.
25. POSSIBILMENTE I DELEGATI DOVRANNO PUBBLICARE SUL SITO LE FORMAZIONI ENTRO E NON OLTRE L'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA DEL TURNO, SALVO PROBLEMI TECNICI.

TITOLO III

QUOTE DI PARTECIPAZIONE, SPESE GENERALI E MONTEPREMI

- 26.** I PREMI VERRANNO STABILITI AD INIZIO STAGIONE DAI VETERANI.
- 27.** I PRESIDENTI/ALLENATORI DELLE SQUADRE PARTECIPANTI, A TITOLO D'ISCRIZIONE DOVRANNO PAGARE LA QUOTA ANNUALE DI 90 EURO PER LA SERIE (A), DI 80 EURO PER TUTTE LE ALTRE SERIE, QUOTA CHE PUO' ESSERE SOGGETTA A VARIAZIONE SOLO AD INIZIO STAGIONE MEDIANTE DECISIONE DELLA ASSEMBLEA DEI VETERANI. I PRESIDENTI/ALLENATORI DELLE SINGOLE SQUADRE ALLA PRIMA RIUNIONE UTILE, DOVRANNO VERSARE LA QUOTA DI 3 EURO (MODIFICABILE) PER SPESE GENERALI, SOMMA CHE NON VA SCORPORATA DALLA QUOTA DI PARTECIPAZIONE, NON DEVONO VERSARE TALE QUOTA SOLO IL PRESIDENTE DEL FANTACALCIO KRIMISA E I DELEGATI DI SERIE.
- 28.** OGNI PARTECIPANTE CHE PRESENTI UNO SPONSOR DI 30 EURO A DIRITTO A 8 EURO DELLO STESSO. QUESTO IMPORTO VERRA' SCORPORATO DALLA PROPRIA QUOTA DI PARTECIPAZIONE, SE LO SPONSOR SIA SUPERIORE O INFERIORE A 30 EURO IL PRESIDENTE/ALLENATORE CHE HA PRESENTATO LO SPONSOR HA DIRITTO AL 30% DELL'IMPORTO OTTENUTO, SEMPRE DA SCORPORARE DALLA PROPRIA QUOTA DI PARTECIPAZIONE. OGNI PRESIDENTE/ALLENATORE PUO' PRESENTARE SPONSOR FINO ALLA CONCORRENZA DELLA PROPRIA QUOTA DI PARTECIPAZIONE ED OLTRE, POTENDO UTILIZZARE L'IMPORTO IN ECCESSO PER LA QUOTA DELL'ANNO SUCCESSIVO, IN CASO DI MANCATA PARTECIPAZIONE NEL SUDDETTO ANNO POTRA' RISCOUTERE DAL TESORIERE LA PARTE ECCEDENTE O DECIDERE DI FARLA SCORPORARE AD UNO O PIU' PARTECIPANTI.
- 29.** OGNI CATEGORIA AVRA' IL PROPRIO MONTEPREMI FORMATO DAL VERSAMENTO DELLE RISPETTIVE QUOTE DI PARTECIPAZIONE, MA PARTE DELLE QUOTE DI TUTTI GLI ISCRITTI A TUTTE LE CATEGORIE (DA STABILIRE A INIZIO CAMPIONATO) SARA' DEVOLUTA PER LA CREAZIONE DEL MONTEPREMI DELLA COPPA KRIMISA.
- 30.** I PRESIDENTI/ALLENATORI DELLE SQUADRE PARTECIPANTI DOVRANNO PROVVEDERE A SALDARE LA PROPRIA QUOTA DI PARTECIPAZIONE AL TESORIERE, ENTRO LA FINE DEL CAMPIONATO E NON OLTRE LA FINE DI LUGLIO.
- 31.** CHIUNQUE PER DIVERSI MOTIVI NON POSSA EFFETTUARE PERIODICAMENTE IL PAGAMENTO DELLE DIVERSE TRANCE, PUO' EFFETTUARE TALE OPERAZIONE MEDIANTE IL VERSAMENTO NELLA CARTA POSETPAY DEL FANTACALCIO .

TITOLO IV

CREAZIONE CAMPIONATI, CLASSIFICA, SOSTITUZIONI, RETROCESSIONI E DIRITTO DI PARTECIPAZIONE

- 32.** IL TOTALE DELLE SQUADRE AMMESSE ALLE SINGOLE CATEGORIE DAL FANTACALCIO KRIMISA NON DEVE SUPERARE IL LIMITE MASSIMO DI 10. QUALORA VI SIA LA RICHIESTA DI PIU' SQUADRE SI PROVVEDERA', D'ACCORDO CON I RICHIEDENTI, ALL'ISTITUZIONE DELLA SERIE (B) E, QUALORA IL NUMERO LO PERMETTA, ANCHE DELLA SERIE (C) O ALTRE CATEGORIE, SEMPRE NEL RISPETTO DEL LIMITE MINIMO DI 8 SQUADRE E MASSIMO DI 10 SQUADRE PER CATEGORIA.
- 33.** NEL CASO IN CUI VENGA CREATO IL CAMPIONATO DI SERIE (B), DALL'ASTA INIZIALE SARANNO ESCLUSI 1 2 DIFENSORI, 2 CENTROCAMPISTI E 2 ATTACCANTI PIU' QUOTATI ESCLUSI I PORTIERI. QUALORA AD AVERE LA STESSA QUOTAZIONE PIU' ALTA SIANO PIU'CALCIATORI, SARANNO I VETERANI A SCEGLIERE I CALCIATORI DA ESCLUDERE DALL'ASTA. NEL CASO IN CUI VENGA ISTITUITA LA SERIE (C1) SEMPRE DALL'ASTA INIZIALE VERRANNO ESCLUSI 1 PORTIERI, 2 DIFENSORI, 3 CENTROCAMPISTI E 3 ATTACCANTI PIU' QUOTATI, LA STESSA LIMITAZIONE SI HA ANCHE QUALORA VENGA ISTITUITA LA SERIE (C2), IN CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE D LE LIMITAZIONI SARANNO LE SEGUENTI: 1 PORTIERI, 3 DIFENSORI, 3 CENTROCAMPISTI E 3 ATTACCANTI. SE IL NUMERO DEI PARTECIPANTI IN QUESTE CATEGORIE E' DI 8, I GIOCATORI ESCLUSI SARANNO DI PIU' E TALE NUMERO SARA' INDICATO DAI VETERANI AD INIZIO CAMPIONATO.
- 34.** NEL CASO IN CUI VENISSERO ISTITUITE PIU CATEGORIE IL NUMERO DEI GIOCATORI ACQUISTABILI ALL'ASTA INIZIALE PUO'AUMENTARE CON L'AUMENTARE DI OGNI NUOVA CATEGORIA, MA TALE DECISIONE SARA' PRESA DALL'ASSEMBLEA DEI VETERANI PRIMA DELL'ASTA INIZIALE DEI FANTACAMPIONATI.
- 35.** ALL'INIZIO DEL CAMPIONATO, CIASCUN PRESIDENTE/ALLENATORE DEVE DARE ALLA PROPRIA SQUADRA UN NOME E UNO STEMMA CHE DOVRANNO RESTARE IMMUTATI FINO ALLA FINE DEL CAMPIONATO.
- 36.** LE SQUADRE VERRANNO FORMATE DURANTE LA RIUNIONE, PRIMA DELL'INIZIO DEL CAMPIONATO, IN CUI SI TERRA' L'ASTA INIZIALE DEI CALCIATORI. TUTTI I PRESIDENTI, PER COSTRUIRE LE PROPRIE SQUADRE, AVRANNO A DISPOSIZIONE 600 FANTAMILIONI, I RESIDUI ALLA FINE DEL PERIODO D'ACQUISTO NON SARANNO AZZERATI, MA POTRANNO ESSERE UTILIZZATI NELLE DIVERSE FASI DEL MERCATO DI RIPARAZIONE. I PRESIDENTI/ALLENATORI CHE NON HANNO ANCORA COMPLETATO LA ROSA DEI 25 CALCIATORI, NON POSSONO ADOPERARE TUTTO L'IMPORTO A LORO DISPOSIZIONE PER ACQUISTARE UN SINGOLO GIOCATORE, MA DEVONO SOTTRARRE ALL'IMPORTO PER LA SINGOLA ASTA, LA SOMMA DI 3 FANTAMILIONI PER OGNI CALCIATORE ANCORA DA ACQUISTARE.

- 37.** LE SQUADRE DOVRANNO ESSERE COSTITUITE DA 25 CALCIATORI COSI' SUDDIVISE: 3 PORTIERI, 8 DIFENSORI, 8 CENTROCAMPISTI E 6 ATTACCANTI, PER UN TOTALE DI 25 GIOCATORI.
- 38.** L'ACQUISTO DEL PORTIERE E' STRETTAMENTE LEGATO ALLA SQUADRA REALE IN CUI MILITA, OVVERO, NON SI ACQUISTA IL PORTIERE IN QUANTO TALE, MA IL PORTIERE DI UNA SQUADRA REALE (ES. SE ACQUISTO BUFFON (JUVE) E LO STESSO SUCCESSIVAMENTE VIENE VENDUTO ALLA REGGINA, IO AVRO' I PORTIERI DELLA JUVE E NON BUFFON ALLA REGGINA). LA REGOLA CONSENTE CHE AL PORTIERE TITOLARE DI UNA SQUADRA REALE DI SERIE (A), POSSA SEGUIRE L'ACQUISTO GLI ALTRI DUE PORTIERI DELLA STESSA SQUADRA AL COSTO DI 1 FANTAMILIONE E IN CASO DI ASSENZA DI TUTTI I TRE PORTIERI, PRENDERA' IL VOTO IL PORTIERE CHE LI' SOSTITUIRA'. IN AUTOMATICO VERRA' ATTRIBUITO IL VOTO AL PORTIERE CHE HA GIOCATO PER PRIMA E CHE ALLO STESSO TEMPO ABBAIA RICEVUTO UNA VALUTAZIONE ANCHE SE NON SIA INSERITO NELLA SQUADRA E CIOE' SIA IL TERZO PORTIERE (S. SE A PIU' PORTIERI IN UNA PARTITA VENISSE ATTRIBUITO UN VOTO, VARRA' LA VALUTAZIONE DEL PRIMO PORTIERE INSERITO NELLA ROSA INVIATA). NEL CASO IN CUI TUTTI I PORTIERI NON GIOCHINO LA ROSA NON SARA' ESPOSTA A RISCHIO ZERO IN QUEL REPARTO, IN QUANTO LA GAZZETTA ATTRIBUIRA' AD UNO DEI TRE PORTIERI IL VOTO POLITICO DI 6.
- 39.** ALLA CHIUSURA DELL' ASTA INIZIALE DI CALCIOMERCATO UNA COPIA DI TUTTE LE ROSE DEVE ESSERE CONSEGNATA AL PRESIDENTE DEL FANTACALCIO KRIMISA E AI DELEGATI DI OGNI CATEGORIA.
- 40.** NEL CASO IN CUI UNO DEI PARTECIPANTI, SOLO PER LA PRIMA PARTITA DI CAMPIONATO NON DIA LA FORMAZIONE, GLI VERRA' ATTRIBUITA UNA FORMAZIONE D'UFFICIO DAI VETERANI NELLA PERSONA DEL PRESIDENTE, METTENDO PER REPARTO I GIOCATORI MENO QUOTATI, CON L'APPLICAZIONE DELLO SCHEMA 4-4-2.
- 41.** LA FORMAZIONE DOVRA' ESSERE COMPOSTA SECONDO GLI SCHEMI TRADIZIONALI: 4-4-2; 3-4-3; 3-5-2; 5-3-2; 4-5-1; 5-4-1; 4-3-3; QUALORA NON SI RIESCA A RISPETTARE TALI SCHEMI, LA SQUADRA SARA' ESPOSTA AL RISCHIO ZERO. NEL CASO IN CUI UN PRESIDENTE/ALLENATORE COMUNICHI UNA FORMAZIONE NON RISPETTANDO GLI SCHEMI DEL COMMA PRECEDENTE, QUINDI METTENDO PER REPARTO MENO O PIU' GIOCATORI DI QUELLI PREVISTI DAGLI SCHEMI, IL REPARTO PRENDERA' ZERO, PER CIASCUN GIOCATORE MANCANTE, E VERRA' ELIMINATO DAI REPARTI IN ECCEDEENZA L'ULTIMO GIOCATORE IN ORDINE PROGRESSIVO, L'ELIMINAZIONE PARTIRA' SEMPRE DAL REPARTO DEI DIFENSORI SALENDO FINO AGLI ATTACCANTI.
- 42.** QUALORA I PARTECIPANTI, PER QUALSIASI MOTIVO, NON COMUNICANO LA PROPRIA FORMAZIONE, RESTERA' IN AUTOMATICO LA FORMAZIONE PRECEDENTE. LA SUDDETTA REGOLA NON VERRA' APPLICATA SOLO NEL

CASO IN CUI NELLE AREE PERSONALI E' PREVISTA LA FORMAZIONE PREDEFINITA, CIOE' UNA FORMAZIONE DATA DAI PARTECIPANTI AD INIZIO CAMPIONATO E CHE PUO' ESSERE MODIFICATA IN OGNI MOMENTO DEL CAMPIONATO, TALE FORMAZIONI VARRA' OGNI VOLTA CHE IL PRESIDENTE/ALLENATORE NON INVIA LA FORMAZIONE.

43. SE, NELLE FORMAZIONI INVIAE, RISULTERA' PRESENTE UNO STESSO GIOCATORE TRA I TITOLARI E I PANCHINARI, QUESTO SARA' AUTOMATICAMENTE CONSIDERATO UN TITOLARE E LA PANCHINA RIMARRA' SPROVVISTA DI 1,2 O 3 GIOCATORI.

NEL CASO IN CUI LO STESSO GIOCATORE VENGA INDICATO DUE O TRE VOLTE O TRA I TITOLARI O TRA I PANCHINARI, RESTERA' COME PRIMA INDICAZIONE, E AL POSTO DEL CALCIATORE PIU' VOLTE INDICATO SI APPLICHERA' LA REGOLA DEL COMMA PRECEDENTE.

44. LE SQUADRE OLTRE AI GIOCATORI TITOLARI, DOVRANNO SCHIERARE 3 GIOCATORI IN PANCHINA PER OGNI RUOLO, DIFENSORI, CENTROCAMPISTI, ATTACCANTI; NEL CASO IN CUI UN GIOCATORE TITOLARE NON ABBA OTTENUTO NESSUN VOTO, ENTRANO IN ORDINE PROGRESSIVO I GIOCATORI PRESENTI IN PANCHINA DELLO STESSO REPARTO.

QUALORA IN QUEL REPARTO CI SIANO GIOCATORI SENZA VALUTAZIONE VARRA' AL FINE DEGLI INGRESSI DALLA PANCHINA LA SEGUENTE REGOLA: SE MANCANO I DIFENSORI TITOLARI ENTRERA' IL 1° DIFENSORE PANCHINARO SE MANCA IL 1° ENTRERA' IL 2° E IN ASSENZA DEL 2° ENTRERA' IL 3°, SE MANCANO TUTTI I DIFENSORI LA SQUADRA SARA' ESPOSTA AL RISCHIO ZERO, IN QUANTO NON POSSONO ENTRARE GIOCATORI DI ALTRI REPARTI. NEL CASO DEI CENTROCAMPISTI SI APPLICHERA' LA SUDDETTA REGOLA, MA SE MANCANO TUTTI I CENTROCAMPISTI PANCHINARI POSSONO ENTRARE NELL'ORDINE DESCRITTO IN PRECEDENZA SOLO I DIFENSORI. PER GLI ATTACCANTI SI APPLICA LA STESSA REGOLA, SE MANCANO TUTTI GLI ATTACCANTI PANCHINARI, POSSONO SUBENTRARE PRIMA I DIFENSORI SE MANCANO ANCHE I DIFENSORI, ENTRERANNO I CENTROCAMPISTI. GLI INGRESSI DALLA PANCHINA SARANNO SEMPRE IN ORDINE PROGRESSIVO (ES. ENTRA IL PRIMO DEL REPARTO IN QUEL RUOLO IN CASO DI ASSENZA IL SECONDO E IN CASO DI ASSENZA DI QUEST'ULTIMO IL TERZO). TUTTO CIO' SEMPRE NEL RISPETTO DEI MODULI INDICATI. NON SI POSSONO FARE ENTRARE PER REPARTO GIOCATORI SUPERIORI A QUELLI PREVISTI DA MODULI INDICATI IN PRECEDENZA (ES. 4-4-2; 3-4-3; 3-5-2; 5-3-2; 4-5-1; 5-4-1; 4-3-3).

45. LA CLASSIFICA SARA' CALCOLATA MEDIANTE LA SOMMA DI TUTTI I TOTALI DI OGNI GIORNATA PER SINGOLA SQUADRA, IL VINCITORE DEL CAMPIONATO SARA' CHI TOTALIZZERA' IL PUNTEGGIO PIU' ALTO IN CLASSIFICA GENERALE, IL PODIO E GLI IMPORTI AD ESSO ATTRIBUITI, VERRANNO STABILITI A INIZIO STAGIONE, NEL CASO IN CUI ALLA FINE DEL CAMPIONATO VI SIANO SUL PODIO PIU' SQUADRE IN EXSEQUO, IL PREMIO SPETTANTE PER LA VINCITA VA RIPARTITO TRA I PARI MERITO E

INOLTRE, QUALORA AL 1°POSTO DI SERIE (A) SI SIANO CLASSIFICATE PIU' SQUADRE QUESTE DEVONO ESSERE ANNOTATE NELL'ALBO D'ORO.

- 46.** ISTITUITA LA SERIE (B), (C1) E (C2) O ALTRE CATEGORIE, SARANNO ADOTTATI I SEGUENTI CRITERI DI RECIPROCITA' TRA PROMOZIONI E RETROCESSIONE: LE PRIME TRE SQUADRE DI SERIE INFERIORE SARANNO PROMOSSE NELLA SERIE SUPERIORE, E VICEVERSA LE ULTIME TRE DELLA SERIE SUPERIORE SARANNO RETROCESSE NELLA SERIE INFERIORE. LA SQUADRA CHE SI AGGIUDICHERA' LA COPPA KRIMISA IN AUTOMATICO VERRA' PROMOSSA NELLA SERIE IMMEDIATAMENTE SUPERIORE, QUESTO A DISCAPITO DELLA TERZA CLASSIFICATA DELLA SERIE DI APPARTENENZA. LA SQUADRA VINCITRICE DELLA COPPA KRIMISA QUALORA NELLA PROPRIA SERIE SI SIA CLASSIFICATA NELLE ULTIME TRE POSIZIONE, HA DIRITTO A RESTARE NELLA SERIE DI APPARTENENZA, A DISCAPITO DELLA TERZA CLASSIFICATA DELLA SERIE INFERIORE. LA REGOLA DELLA RECIPROCITA' DELLE 3 PROMOSSE E 3 RETROCESSE NON VALE QUALORA VENGA ISTITUITA UN'ALTRA CATEGORIA CON 8 SQUADRE, IN TAL CASO NELLE CATEGORIE CON 8 SQUADRE LE PROMOSSE ALLA CATEGORIA SUPERIORE SARANNO 2.
- 47.** NEL CASO IN CUI NELLE DIVERSE SERIE (SEMPRE NEL RISPETTO DELL'ARTICOLO PRECEDENTE), A FINE STAGIONE VI SIA UNA SITUAZIONE DI EXSEQUO PER IL TERZO POSTO SIA DEI PROMOSSI CHE DEI RETROCESSI, SARANNO APPLICATI I SEGUENTI CRITERI PER STABILIRE SIA LA SQUADRA CHE SARA' PROMOSSA NELLA SERIE IMMEDIATAMENTE SUPERIORE, CHE LA SQUADRA AVENTE DIRITTO A RIMANERE NELLA PROPRIA (IN CASO DELLE ULTIME TRE): 1) MEDIA DEI CINQUE PUNTEGGI PIU' ALTI DELL'INTERA STAGIONE; 2) PUNTEGGIO PIU' ALTO IN UNA GIORNATA DI CAMPIONATO; 3) PUNTEGGIO PIU'ALTO NELL'ULTIMA GIORNATA; 4) MIGLIOR POSIZIONAMENTO IN COPPA 5) TITOLI VINTI IN PASSATO; 6) SORTEGGIO. GLI STESSI CRITERI SI APPLICANO NELLE DIVERSE SERIE, NEL CASO IN CUI NELLA TERZ'ULTIMA POSIZIONE VI SIANO PIU' SQUADRE A PARI MERITO.
- 48.** L'ARTICOLO PRECEDENTE SI APPLICA SOLO AI FINI DELLA PROMOZIONE E NON ANCHE PER L'ASPETTO ECONOMICO, IN QUANTO IN QUESTA IPOTESI LA SOMMA PER IL TERZO POSTO SARA' RIPARTITA TRA GLI EXSEQUO.
- 49.** SE A INIZIO CAMPIONATO, UNO O PIU' PARTECIPANTI AMMESSI DI DIRITTO AD UNA QUALSIASI CATEGORIA DEL FANTACALCIO KRIMISA, RINUNZINO A PARTECIPARE, SUBENTRERANNO IN AUTOMATICO IN ORDINE DI CLASSIFICA PRIMA LE SQUADRE CHE SONO RETROCESSE DALLA SUDDETTA CATEGORIA (RIPESCAGGIO) NEL CAMPIONATO APPENA CONCLUSO, IN CASO DI PARI MERITO IN QUESTA CLASSIFICA SI APPLICHERANNO I CRITERI DI SCELTA PREVISTI DALL'ART. 47, IN CASO DI RINUNZIA DA PARTE DI TUTTI I PRESIDENTI/ALLENATORI RETROCESSI, SUBENTRERANNO LE SQUADRE DELLA CATEGORIA INFERIORE, FINO AL RAGGIUNGIMENTO DI N.10 SQUADRE, IN BASE ALL'ORDINE PROGRESSIVO DI CLASSIFICA DELL'ANNO PRECEDENTE, TUTTO CIO' NEL RISPETTO

DELL'ARTICOLO 47 DEL PRESENTE. NELLE DIVERSE CATEGORIE PARTECIPERANNO DI DIRITTO COLORO CHE L'ANNO PRECEDENTE ABBIANO FATTO TALE CAMPIONATO E NON SIANO STATI PROMOSSI OPPURE NON SIANO RETROCESSI, NEL CASO IN CUI UNA O PIU' SQUADRE PROMOSSE DALLE CATEGORIE INFERIORI A QUELLE SUPERIORI RINUNZINO A PARTECIPARE, SUBENTRERANNO DI DIRITTO LE SQUADRE APPARTENENTI ALLA CATEGORIA INFERIORE MIGLIOR CLASSIFICATE NEL CAMPIONATO IN BASE ALL'ORDINE DI CLASSIFICA (MIGLIOR POSIZIONAMENTO) E IN CASO EXSEQUO SI APPLICANO I CRITERI DELL'ART.47. SU TUTTE LE ALTRE RICHIESTE DI PARTECIPAZIONE IN CASO VENGA MENO IL NUMERO DI 10, DOVRANNO DECIDERE I VETERANI.

50. QUALORA AD INIZIO TORNEO VENGA MENO IN UNA CATEGORIA IL NUMERO DEI PARTECIPANTI (10 PRESIDENTI /ALLENATORI), SEMPRE NEL RISPETTO DELL'ARTICOLO 46 (PROMOZIONI E RETROCESSIONI), LE SQUADRE RETROCESSE NON PARTECIPERANNO A NESSUN CAMPIONATO, SALVO ULTIMA DECISIONE DELL'ASSEMBLEA DEI VETERANI.

TITOLO V VALUTAZIONI E CONTEGGI

51. IL TOTALE DI OGNI SINGOLA SQUADRA PER GIORNATA SI OTTIENE DALLA SOMMA DELLE SINGOLE VALUTAZIONI DATE AD OGNI GIOCATORE DAGLI INVIATI DELLA GAZZETTA DELLO SPORT REPERIPILI SU WWW.SERIEACALCIO.IT O WWW.PIANETAFANTACALCIO.IT (O IN MANCANZA, DALLA GAZZETTA), AGGIUNGENDO I BONUS E SOTTRAENDO I MALUS.
52. L'ELENCO DEI BONUS E MALUS DA SOMMARE O SOTTRARRE ALLA VALUTAZIONE ATTRIBUITA AD OGNI SINGOLO CALCIATORE E' IL SEGUENTE:
- BONUS: +3 PUNTI PER OGNI GOL SEGNATO; +1 PUNTO PER OGNI ASSIST; +3 PUNTI PER OGNI RIGORE PARATO DAL PROPRIO PORTIERE;
 - MALUS: -0,5 PUNTO PER OGNI AMMONIZIONE; -1 PER OGNI ESPULSIONE; -1 PUNTO PER OGNI GOL SUBITO DAL PROPRIO PORTIERE; -2 PUNTI PER OGNI AUTOGOL; -3 PUNTI PER OGNI RIGORE SBAGLIATO.
53. LE VALUTAZIONI ANCHE SE ERRONEAMENTE PUBBLICATE, SONO QUELLE ATTRIBUITE SUI SUDDETTI SITI O, IN MANCANZA, QUELLE DELLA GAZZETTA DELLO SPORT, E NON POSSONO ESSERE RETTIFICATE, SALVO CHE LE FONTI QUI MENZIONATE RICONOSCANO L'ERRORE E RETTIFICHIANO LA VALUTAZIONE.
54. IN CASO DI ANTICIPI O POSTICIPI ECCEZIONALI SI APPLICHERA' IL REGOLAMENTO DELLA GAZZETTA CHE PREVEDE PER I CALCIATORI CHE HANNO DISPUTATO TALI PARTITE IL 6 D'UFFICIO, QUALORA LE DISPOSIZIONE DELLA GAZZETTA SIANO DIVERSE, ALLORA ANCHE QUESTO CASO CI ATTERREMO ALLE NUOVE DISPOSIZIONI. IN CASO DI RINVI DI PARTITE ENTRO LE 48 ORE DALL'INIZIO DEL TURNO, AI

CALCIATORI SARA' ATTRIBUITO IL VOTO COMPLESSIVO COSI' COME PREVISTO DAL REGOLAMENTO GAZZETTA. INVECE, NEL CASO DI ANNULLAMENTO DI PARTITE PER EVENTI ECCEZZIONALI (DISORDINI, PIOGGIA E ALTRI EVENTI IMPREVEDIBILI), CON RINVII A LUNGO TERMINE (SUPERIORE ALLE 48 DALL'INIZIO DEL TURNO) IL VOTO DA ATTRIBUIRSI COSI' COME PREVISTO DAL REGOLAMENTO DELLA GAZZETTA SARA' 6 DI UFFICIO.

TITOLO VI

COPPA KRIMISA, CHAMPIONS KRIMISA, SUPER COPPA KRIMISA, E PREMI MENSILI

55. COPPA KRIMISA: TUTTE LE SQUADRE APPARTENENTI ALLE DIVERSE SERIE DELLA LEGA KRIMISA, PARTECIPANO IN AUTOMATICO ALLA COPPA KRIMISA, E SARANNO INSERITE ALL'INTERNO DI GIRONI SEGUENDO I CRITERI DEGLI ARTICOLI SUCCESSIVI. LE ESTRAZIONI DEI GIRONI VERRANNO FATTE ALL'INIZIO DEL CAMPIONATO. AI FINI DELLA CLASSIFICA DEI GIRONI SI DANNO I SEGUENTI PUNTI: 3 PUNTI PER LA PARTITA VINTA; 1 PUNTO PER IL PAREGGIO. ALLE SQUADRE CHE GIOCANO IN CASA SI ATTRIBUISCE UN EXTRA BONUS DI + 2 SUL PUNTEGGIO TOTALE DI GIORNATA, (ES. SE IN QUELLA GIORNATA LA SQUADRA IN CASA REALIZZI IL PUNTEGGIO DI 70, LA SOMMA COMPRENSIVA DI EXTRA BONUS SARA' 72) , TALE REGOLA E' APPLICABILE SOLO PER LE PARTITE CHE SI DISPUTANO CON IL DOPPIO INCONTRO DI ANDATA E RITORNO (SCONTRI DIRETTI FUORI E DENTRO I GIRONI). L'ORDINE CRONOLOGICO DELLE PARTITE DA DISPUTARE IN CASA E FUORI CASA SARA' CAUSALE, PER I GIRONI SI APPLICHERA' L'ORDINE DELLE ESTRAZIONI (ES. LA SQUADRA A CONTRO LA SQUADRA B, GIOCA LA PRIMA IN CASA LA SQUADRA A), NELLA LA FASE SUCCESSIVA AI GIRONI, GIOCHERANNO PER PRIMA IN CASA LE SECONDE CLASSIFICATE (ES. 2°GIR. A CONTRO 1°GIR. B, GIOCA IN CASA PRIMA LA 2°GIR. A) MENTRE NELLE ULTERIORI FASI GIOCHERA' PER PRIMA IN CASA LA SQUADRA APPARTENTE AL GRUPPO CON LETTERA INFERIORE (ES. SUADRA USCENTE DAL GRUPPO A CONTRO QUELLA DEL GRUPPO B, GIOCA IN CASA PER PRIMA LA ROSA USCENTE DAL GRUPPO B). ANCHE PER LA CHAMPIONS SIA APPLICHERANNO LA SUDDETTA NORMA.

56. IL PUNTEGGIO TOTALE DI GIORNATA SI REALIZZERA' MEDIANTE LA SOMMA DEI VOTI ATTRIBUITI DAGLI INVIATI DELLA GAZZETTA AI SINGOLI CALCIATORI, CON AGGIUNTA DI BONUS E SOTTRAZIONI DEI MALUS, IN PIU'SARANNO AGGIUNTI L'EXTRA BONUS DI +2 PUNTI PER LE SQUADRE CHE GIOCANO IN CASA. LA SOMMA TOTALE DI GIORNATA SARA' CONVERTITA IN MARCATURE, UNA SQUADRA PER POTER FARE UN GOL DEVE TOTALIZZARE MINIMO LA SOMMA DI 66 PUNTI , E PER OGNI SEI PUNTI IN PIU' SI REALIZZA UN'ALTRA MARCATURA, LE TABELLE DELLE MARCATURE SONO LE SEGUENTI:

fino 65,5 punti = 0 gol;
da 66 a 71,5 punti = 1 gol;
da 72 a 77,5 punti = 2 gol;
da 78 a 83,5 punti = 3 gol;
da 84 a 89,5 punti = 4 gol;
da 90 a 95,5 punti = 5 gol;
da 96 a 101,5 punti = 6 gol;
e così via...

57. LA COPPA KRIMISA SI DISPUTERA' TRA TUTTI I PARTECIPANTI DELLE DIVERSE SERIE APPARTENENTI ALLA LEGA KRIMISA. IL NUMERO DEI GIRONI VARIA AL VARIARE DELLE SERIE ISCRITTE, INFATTI SE VENISSERO CREATE SOLO LA SERIE (A) E LA SERIE (B), I GIRONI SAREBBERO SOLO DI QUALIFICAZIONE E NON CI SAREBBE LA FASE PRELIMINARE, MENTRE SE FOSSERE CREATE ANCHE ALTRE SERIE SUPERIORI A 2, CI SAREBBERO DUE FASI: QUELLA PRELIMINARE CON SQUADRE ESCLUSIVAMENTE DELLE SERIE INFERIORI ALLA (B), CON PARTITE DI SOLO ANDATA E LA SECONDA FASE DI QUALIFICAZIONE CON SCONTRI DI ANDATA E RITORNO, COMPOSTI DALLE SQUADRE QUALIFICATE DAI GIRONI PRELIMINARI E LE SQUADRE DI SERIE (A) E DI SERIE (B).

58. LA COPPA KRIMISA PUO' ESSERE COMPOSTA DA 2 GIRONI DA 5 SQUADRE SE SIA PRESENTE LA SOLA SERIE (A) OPPURE SE VI SIA LA FASE PRELIMINARE NEL CASO IN CUI VENGANO ISTITUITE ALTRE SERIE, MA IN QUEST'ULTIMA IPOTESI VI SARA' UNA FASE SUCCESSIVA (SOTTO INDICATA):

FASE PRELIMINARE: SI HA SOLO IN CASO DI CREAZIONI DI SERIE INFERIORI ALLA (B). SE VI FOSSE SOLO LA (C1), I GIRONI PRELIMINARI SAREBBERO 2 DI 5 SQUADRE E APPRODEREBBERO AI GIRONI DI QUALIFICAZIONE SUCCESSIVI SOLO LE PRIME 2 SQUADRE DEI GIRONI, IN CASO DI (C1) E (C2) I GIRONI SARANNO 4 DI 5 SQUADRE SOLO DI SERIE (C1) E (C2), IN TUTTI QUESTI CASI LE SQUADRE SI SCONTRERANNO TRA DI LORO MEDIANTE PARTITA DI SOLO ANDATA E SARANNO PROMOSSE ALLA SECONDA FASE LE PRIME 3 DI OGNI GIRONE, MENTRE SE FOSSERO CREATE ALTRE SERIE I GIRONI DIVENTEREBBERO 6 DA 5 SQUADRE CON LA QUALIFICAZIONE AL TURNO SUCCESSIVO DELLE PRIME 2. IN CASO DI EXSEQUO AI FINI DELL'INDIVIDUZIONE DELLE SQUADRE QUALIFICATE, SI APPLICHERANNO I CRITERI PREVISTI DALL'ART. 57 PER I GIRONI.

FASE DI QUALIFICAZIONE: SE VENISSE COSTITUITA SOLO LA SERIE (A) E LA SERIE (B), I GIRONI SAREBBERO 4 DI 5 SQUADRE, INVECE SE VENISSE COSTITUITA ANCHE LA SERIE (C1) I GIRONI SAREBBERO 4 GIRONI DA 6 SQUADRE COMPOSTI DALLE SQUADRE DI SERIE (A) E (B) E LE PROMOSSE DAI GIRONI DELLA FASE PRELIMINARE, SE VENISSE CREATA ANCHE LA C2, E UN'ALTRA SERIE (ES. LA SERIE D) I GIRONI SAREBBERO 8 DI 4 SQUADRE, IN TUTTI QUESTI CASI LE SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA SARANNO SEMPRE LE PRIME 2 DI OGNI GIRONI, IN CASO DI EXSEQUO PER L'INDIVIDUAZIONE DELLE SQUADRE AMMESSE ALLA FASE SUCCESSIVA, SI APPLICHERANNO LE REGOLE DELL'ART. SUCCESSIVO. ALL'INTERNO DEI GIRONI TUTTE LE ROSE SI SCONTREANNO TRA DI LORO MEDIANTE PARTITE DI ANDATA E RITORNO. LE FASI SUCCESSIVE AI

GIRONI SONO GLI OTTAVI SOLO IN CASO DI CREAZIONE DI SERIE INFERIORI ALLA C1 E, I QUARTI, LE SEMIFINALI E LE FINALI, COSI' COME REGOLATE DAGLI ARTICOLI DI SEGUITO RIPORTATI. LE FASE SUCCESSIVA AI GIRONI SARANNO I SEDICESIMI SOLO NEL CASO IN CUI VI SIANO PIU' DI 5 O 6 SERIE.

COMPOSIZIONE DEI GIRONI PRELIMINARI (IN CASO DI ISTITUZIONE DI SERIE INFERIORI ALLA B):

IN CASO DI SOLA (C1) I GIRONI SARANNO COSI' COMPOSTI :

GIRONE PRELIMINARE A: 5 SQUADRE DI (C1);

GIRONE PRELIMINARE B: 5 SQUADRE (C1);

QUALORA VENGA CREATA ANCHE LA SERIE (C2) , LA COMPOSIZIONE E' LA SEGUENTE:

GIRONE PRELIMINARE A: 3 SQUADRE DI SERIE (C1) E 2 DI (C2);

GIRONE PRELIMINARE B: 3 SQUADRE DI SERIE (C2) E 2 DI (C1);

GIRONE PRELIMINARE C: 3 SQUADRE DI SERIE (C1) E 2 DI (C2);

GIRONE PRELIMINARE D: 3 SQUADRE DI SERIE (C2) E 2 DI (C1);

IN CASO DI CREAZIONE ANCHE DELLA SERIE (D) LA COMPOSIZIONE E' LA SEGUENTE:

- **GIRONE PRELIMINARE A: 3 SQUADRE DI SERIE (C1), 1 DI (C2) E 1 DI (D);**
- **GIRONE PRELIMINARE B: 2 SQUADRE DI SERIE (C1), 2 DI (D) E 1 DI (C2);**
GIRONE PRELIMINARE C: 2 SQUADRE DI SERIE (C1), 2 DI (C2) E 1 DI (D);
- **GIRONE PRELIMINARE D: 3 SQUADRE DI SERIE (C2), 1 DI (C1) E 1 DI (D);**
GIRONE PRELIMINARE E: 1 SQUADRA DI SERIE (C1), 2 DI (C2) E 2 DI (D);
- **GIRONE PRELIMINARE F: 1 SQUADRA DI SERIE (C1), 1 DI (C2) E 3 DI (D);**

COMPOSIZIONE DEI GIRONI DI QUALIFICAZIONE:

IN CASO DI CREAZIONE DELLE SOLE SERIE A E SERIE B LA COMPOSIZIONE SARA' LA SEGUENTE: **GIRONE A: 3 SQUADRE DI SERIE (A) E 2 DI SERIE (B); GIRONE B: 3 SQUADRE DI SERIE (B) E 2 DI SERIE (A); GIRONE C: 3 SQUADRE DI SERIE (A) E 2 DI SERIE (B); GIRONE D: 3 SQUADRE DI SERIE (B) E 2 DI SERIE (A).**

NEL CASO DI CREAZIONE ANCHE DELLA SERIE C1, I GIRONI SARANNO 4 DA 6 SQUADRE: GIRONE A: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + 2 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 3 DI SERIE (B); GIRONE B: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + 3 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 2 DI SERIE (B); GIRONE C: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 2 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 3 DI SERIE (B) ; GIRONE D: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 3 SQUADRE DELLA SERIE (A) + 2 DI SERIE (B).
NEL CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE C2 E ANCHE DELLA D,
GIRONE A: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A + LA 2° DEL GIRONE PRELIMINARE F+1 SQUADRE DI SERIE (B) E 1 DI SERIE (A);
GIRONE B: LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B + 2 SQUADRE DI SERIE (A) E 1 DI SERIE (B); GIRONE C: LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE D +1 SQUADRA DI SERIE (A) + 2 DI SERIE (B);

GIRONE D: LA 1°CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE C + 2°CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE E + 1 SQUADRE DI SERIE (B) E 1 DI SERIE (A); **GIRONE E:** LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE D +1 SQUADRE DI SERIE (A) + 2 DI SERIE (B); **GIRONE F:** LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE E + 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE C+1 SQUADRE DI SERIE (A) + 1 DI SERIE (B); **GIRONE G:** LA 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE B+2 SQUADRE DI SERIE (A) + 1 DI SERIE (B); **GIRONE H:** LA 1° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE F + 2° CLASSIFICATA DEL GIRONE PRELIMINARE A+1 SQUADRE DI SERIE (B) + 1 DI SERIE (A);LE SQUADRE DA INSERIRE SIA NEI GIRONI PRELIMINARI (SQUADRE DI SERIE (C1) E (C2) E (D) CHE QUELLE AMMESSE DI DIRITTO AI GIRONI DI QUALIFICAZIONE SQUADRE DI (A) E DI (B) VERRANNO SORTEGGIATI AD INIZIO CAMPIONATO, LE DATE DEGLI INCONTRI VERRANNO DECISI A INIZIO CAMPIONATO (COME DA ALLEGATO AL PRESENTE).
I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE AMMESSE AI TURNI SUCCESSIVI IN CASO DI EXSEQUO SONO 2:

CRITERI ALL'INTERNO DEI GIRONI CHE SONO: 1) GLI SCONTRI DIRETTI ,(TRANNE NEI CASI DI PARTITE DI SOLO ANDATA); 2) LA SQUADRA CON DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO; 3) MIGLIOR DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI; 4) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO, TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 5) SOMMA COMPLESSIVA DEI PUNTEGGI DI TUTTE LE PARTITE DISPUTATE NEL GIRONE (ES. 65+70=135); 6) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO PRECEDENTE, O IN CASO UNA SQUADRA NON ABBA PARTECIPATO, PASSERA' CHI IN ANNI PASSATI HA PARTECIPATO; 7) TITOLI CLUB; 8) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

CRITERI PER GLI SCONTRI DIRETTI (PER LE FASI SUCCESSIVE AI GIRONI), PASSA ALLA FASE SUCCESSIVA LA SQUADRA CHE ABBA OTTENUTO PIU' PUNTI NELLE DUE PARTITE DI ANDATA E RITORNO, IN CASO DI EXSEQUO SARANNO APPLICATI I SEGUENTI CRITERI: 1) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO TRA LE SQUADRE IN EXEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 2) MEDIA DELLE PARTITE DI ANDATA, RITORNO E SPAREGGIO; 3) MEDIA DEGLI INCONTRI DI ANDATA E RITORNO; 4) PUNTEGGIO PIU'ALTO REALIZZATO IN UNA DELLE TRE PARTITE (COMPRESA LO SPAREGGIO);5) MIGLIOR DIFFERENZA RETI TRA I GIRONI E I QUARTI; 6) MIGLIOR PUNTEGGIO TOTALIZZATO NEI RISPETTIVI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

59. SEDICESIMI (SOLO NEL CASO IN CUI CI FOSSERO PIU' DI 5 O 6 SERIE).

60. OTTAVI (SOLO IN CASO DI CREAZIONE DELLA C2 E ANCHE DELLA D, CON 8 GIRONI DA 4 SQUADRE): SARANNO AMMESSE AGLI OTTAVI LE PRIME DUE SQUADRE DEL GIRONE CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU'PUNTI, IN

CASO DI EXEQUO PER INDIVIDURE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AL TURNO SUCCESSIVO SI APPLICANO I CRITERI PER I GIRONI CHE SONO: 1) GLI SCONTRI DIRETTI 2) LA SQUADRA CON DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO; 3) MIGLIOR DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI; 4) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO AI QUARTI, TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 5) PUNTEGGIO COMPLESSIVO IN TUTTE LE PARTITE DI COPPA DISPUTATE; 6) MEDIA 5 PUNTEGGI PIU' ALTI TOTALIZZATI NEI PROPRI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO).

ABBINAMENTI OTTAVI: 2°GIRONE D vs 1°GIRONE A -(GRUPPO A); 2°GIRONE A vs 1°GIRONE D-(GRUPPO B); 2° GIRONE C vs 1°GIRONE B - (GRUPPO C); 2° GIRONE B-vs 1° GIRONE C (GRUPPO D); 2°GIRONE H vs 1°GIRONE E - (GRUPPO E); 2°GIRONE E vs 1°GIRONE H -(GRUPPO F); 2°GIRONE G vs 1°GIRONE F -(GRUPPO G); 2°GIRONE F vs 1°GIRONE G - (GRUPPO H).

61. QUARTI: SARANNO AMMESSE AI QUARTI LE SQUADRE VINCENTI I GIRONI, IN CASO DI EXSEQUO, I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AI QUARTI SONO: 1) GLI SCONTRI DIRETTI 2) LA SQUADRA CON DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO; 3) MIGLIOR DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI; 4) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO AI QUARTI, TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 5) PUNTEGGIO COMPLESSIVO IN TUTTE LE PARTITE DI COPPA DISPUTATE; 6) MEDIA 5 PUNTEGGI PIU' ALTI TOTALIZZATI NEI PROPRI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO, **QUALORA VI SIANO ANCHE GLI OTTAVI** (IN CASO DI CREAZIONE DELLA SERIE C2 O ANCHE DELLA SERIE D) E VI SIANO CASI DI EXSEQUO, I CRITERI DA SEGUIRE PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AI QUARTI SONO QUELLI PER GLI SCONTRI DIRETTI: 1) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO A I QUARTI TRA LE SQUADRE IN EXEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O IN CASO DI PARITA' DI GOL CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 2) MEDIA DELLE PARTITE DI ANDATA, RITORNO E SPAREGGIO; 3) MEDIA DEGLI INCONTRI DI ANDATA E RITORNO; 4) PUNTEGGIO PIU'ALTO REALIZZATO IN UNA DELLE TRE PARTITE (COMPRESA LO SPAREGGIO);5) MIGLIOR DIFFERENZA RETI TRA I GIRONI E I QUARTI; 6) MIGLIOR PUNTEGGIO TOTALIZZATO NEI RISPETTIVI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

ABBINAMENTI NEI QUARTI DI FINALE: LE SQUADRE QUALIFICATE SI INCONTRERANNO MEDIANTE I SEQUENTI ABBINAMENTI: 2°GIRONE D vs 1°GIRONE A -(GRUPPO A); 2°GIRONE A vs 1°GIRONE D-(GRUPPO B); 2° GIRONE C vs 1°GIRONE B -(GRUPPO C); 2° GIRONE B-vs 1° GIRONE C (GRUPPO D); NEL CASO VI SIANO GLI OTTAVI: 1°PARTITA – VINCENTE DEL GRUPPO A vs VINCENTE DEL GRUPPO C-(1° GRUPPO); 2°PARTITA-

VINCENTE DEL GRUPPO B vs VINCENTE DEL GRUPPO D-(2° GRUPPO);
3°PARTITA - VINCENTE DEL GRUPPO E vs VINCENTE DEL GRUPPO G- (3°
GRUPPO); 4°PARTITA - VINCENTE DEL GRUPPO F vs VINCENTE DEL GRUPPO
H- (4° GRUPPO).

- 62.** LE PRIME DUE SQUADRE DEL GIRONE, CIOE' COLORO CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU'PUNTI SARANNO AMMESSE AL TURNO SUCCESSIVO. IN CASO DI EXSEQUO ANCHE NEI GIRONI PRELIMINARI, I CRITERI DA SEGUIRE PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO AL TURNO SUCCESSIVO SONO: 1) GLI SCONTRI DIRETTI 2) LA SQUADRA CON DIFFERENZA RETI ALL'ATTIVO; 3) MIGLIOR DIFFERENZA RETI NEGLI SCONTRI DIRETTI; 4) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO AI QUARTI TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO, E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O, IN CASO DI PARITA' DI GOL, CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 5) PUNTEGGIO COMPLESSIVO IN TUTTE LE PARTITE DI COPPA DISPUTATE; 6) MEDIA 5 PUNTEGGI PIU' ALTI TOTALIZZATI NEI PROPRI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO. NEL CASO DI EXSEQUO TRA PIU' DI DUE SQUADRE, SARA' APPLICATA LA REGOLA DELLA CLASSIFICA AVULSA. CON TALE CRITERIO ACCEDERANNO O ACCEDERA' ALLA FASE SUCCESSIVA LA SQUADRA CHE IN QUEL GIRONE AVRA' TOTALIZZATO PIU' PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI TRA GLI EXSEQUO, QUALORA PERMANGA UNA SITUAZIONE DI PARITA' TRA LE SQUADRE CON PIU' PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI (CLASSIFICA AVULSA), SI APPLICHERANNO PER QUESTE I CRITERI INDICATI NEL PRESENTE ARTICOLO.
- 63.** TUTTE LE ROSE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO SIA ALL'INTERNO DEI RECIPROCI GIRONI TRANNE I GIRONI PRELIMINARI, CHE NEGLI OTTAVI, QUARTI, SEMIFINALI, MEDIANTE SCONTRI CHE PREVEDONO ANDATA E RITORNO, TRANNE PER LE FINALI, CHE VERRANNO DISPUTATE IN UN'UNICA PARTITA.
- 64. SEMIFINALI:**LE SQUADRE VINCENTI DEI QUARTI DISPUTERANNO LE SEMIFINALI, IN CASO DI EXSEQUO I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO ALLE SEMIFINALI SONO: 1) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO AI QUARTI TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O, IN CASO DI PARITA' DI GOL, CHI HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO TOTALE PIU' ALTO; 2) MEDIA DELLE PARTITE DI ANDATA, RITORNO E SPAREGGIO; 3) MEDIA DEGLI INCONTRI DI ANDATA E RITORNO; 4) PUNTEGGIO PIU'ALTO REALIZZATO IN UNA DELLE TRE PARTITE (COMPRESA LO SPAREGGIO);5) MIGLIOR DIFFERENZA RETI TRA I GIRONI E I QUARTI; 6) MIGLIOR PUNTEGGIO TOTALIZZATO NEI RISPETTIVI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.

ABBINAMENTI SEMIFINALI: LA VINCENTE DEL 1° GRUPPO vs 3°GRUPPO (1°PARTITA); E LA VINCENTE DEL 2° GRUPPO vs 4°GRUPPO (2°PARTITA).

- 65. FINALI:** LE SQUADRE VINCENTI LE SEMIFINALI DISPUTERANNO LA FINALISSIMA, LE PERDENTI DISPUTERANNO LA FINALE PER IL 3°POSTO. IN CASO DI EXEQUO I CRITERI PER INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE APPRODERANNO ALLA FINALE DEL 3°POSTO O ALLA FINALISSIMA SONO: 1) RIGIOCARE UN'UNICA PARTITA NEL TURNO SUCCESSIVO ALLA SEMIFINALE TRA LE SQUADRE IN EXSEQUO E PASSA CHI VINCE LA PARTITA O, IN CASO DI PARITA', SI FA LA MEDIA DELLE PARTITE DI ANDATA, RITORNO E SPAREGGIO; 2) PUNTEGGIO PIU' ALTO NELLO SPAREGGIO; 3) MEDIA DEGLI INCONTRI DI ANDATA E RITORNO; 4) PUNTEGGIO PIU'ALTO REALIZZATO IN UNA DELLE TRE PARTITE (COMPRESO LO SPAREGGIO); 5) MIGLIOR DIFFERENZA RETI TRA I GIRONI, QUARTI E SEMIFINALI; 6) MIGLIOR PUNTEGGIO TOTALIZZATO NEI RISPETTIVI GIRONI; 7) MIGLIOR POSIZIONE NEL CAMPIONATO, 8) TITOLI CLUB; 9) QUALE ULTIMO CRITERIO SARA' EFFETTUATO UN SORTEGGIO.
- 66. NELLE FINALI, I CRITERI PER STABILIRE IL VINCENTE DEL POSTO A DISPOSIZIONE SUL PODIO IN CASO DI PARITA' DI RETI, SONO I SEGUENTI:** 1) RIGIOCARE LA PARTITA IN UNO SPAREGGIO E SE VI SIA ANCORA PARITA' SI GIOCHERA' A OLTRANZA FINCHE' UNA DELLE DUE SQUADRE NON VINCA LA PARTITA; 2) PUNTEGGIO PIU' ALTO NELL'ULTIMO SPAREGGIO; 3)MEDIA DEI PUNTEGGI DELLA FINALE E DEGLI ULTERIORI SPAREGGI; 4) GOL FATTI IN TUTTA LA COMPETIZIONE; 5) PUNTEGGIO PIU' ALTO TOTALIZZATO IN UNA SINGOLA GIORNATA DI COPPA; 6) GOL EFFETTIVI FATTI DAI GIOCATORI E NON DALLA SQUADRA IN GENERALE IN COPPA; 7) SORTEGGIO.
- 67. LE REGOLE DI MARCATURE SONO LE SEGUENTI:** UNA SQUADRA PER POTER FARE UN GOL DEVE TOTALIZZARE MINIMO 66, E PER OGNI SEI PUNTI IN PIU' SI REALIZZA UN'ALTRA MARCATURA (ES. 66- 72/ 1-2; 72- 65,5/2-0; 68-78/ 1-3; E COSI' VIA).
- 68. IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA SE APPARTENENTE AL CAMPIONATO DI SERIE (A) AVRA' DIRITTO A RESTARE NELLA SUDDETTA SERIE, QUALORA APPARTENGA AD ALTRE CATEGORIE, AVRA' DIRITTO ALLA PROMOZIONE NELLA CATEGORIA SUPERIORE A DISCAPITO DELL'ULTIMA SQUADRA DELLA PROPRIA CATEGORIA CLASSIFICATA IN UNA POSIZIONE UTILE PER LA PROMOZIONE, IN CASO DI EXSEQUO SI APPLICANO I CRITERI PREVISTI DALL'ART.47.**
- 69. SUPER COPPA KRIMISA:** I VINCITORI DELLO SCUDETTO (CAMPIONATO DI SERIE A) E DELLA COPPA KRIMISA, AVRANNO DIRITTO NELL'ANNO SUCCESSIVO AL CAMPIONATO E PRECISAMENTE **ALLA 5° GIORNATA**, A DISPUTARE **LA SUPER COPPA KRIMISA**. LA FINALE SI GIOCHERA' IN UN'UNICA PARTITA, IN CASO DI PARITA', I CRITERI PER L'ASSEGNAZIONE DELLA COPPA SONO I SEGUENTI: 1) DISPUTARE UNO SPAREGGIO NEL TURNO SUCCESSIVO 2) SE NESSUNA DELLE DUE SQUADRE VINCE SI

ANDRA' AL SECONDO SPAREGGIO, SE PERSISTA ANCORA PARITA', VERRA' FATTA LA SOMMA DEI PUNTEGGI TOTALIZZATI DI ENTRAMBI NELLA FINALE E NEI DUE SPAREGGI; 3) IN CASO DOVESSE PERSISTERE LA SITUAZIONE DI PARITA' SI GIOCHERA' ANCORA UNO SPAREGGIO E' SE DOVESSE PERSISTERE LA SITUAZIONE DI PARITA' SI FARA' LA SOMMA DEI PUNTEGGI TOTALIZZATI NELLA FINALE E I NEI TRE SPAREGGI, COSI' AD OLTTRANZA FIN QUANDO NON SI VINCA UNO SPAREGGIO OPPURE FIN QUANDO LA SOMMA DEI PUNTEGGI DELLA FINALE E DEGLI SPAREGGI TOTALIZZATI DA UNA FINALISTA SIA SUPERIORE A QUELLA DELL' ALTRA FINALISTA; 5) SORTEGGIO. QUALORA A VINCERE ENTRAMBI LE COMPETIZIONI SIA LA STESSA SQUADRA, LA PARTITA SARA' DISPUTATA TRA LA VINCENTE DELLO SCUDETTO E L'ALTRA FINALISTA DI COPPA KRIMISA, SE NON SI DOVESSE ISCRIVERSI QUEST'ULTIMA, GLI SUBENTRERA' LA TERZA CLASSIFICATA, E ANCORA IN MANCANZA DI QUESTA AVRA' DIRITTO LA QUARTA CLASSIFICATA, SE NESSUNA DELLE SQUADRE MENZIONATE DOVESSE PARTECIPARE ALLORA SUBENTRERA' DI DIRITTO LA 1°CLASSIFICATA DI SERIE B, E IN MANCANZA DI QUESTA SUBENTRERANNO LE MIGLIORI CLASSIFICATE SEMPRE DEL CAMPIONATO DI SERIE B (SISTEMA A SCORRIMENTO DELLA CLASSIFICA). NEL CASO IN CUI IL VINCITORE DELLO SCUDETTO NON PARTECI AL CAMPIONATO SUCCESSIVO, SUBENTRERA' AL SUO POSTO LA SQUADRA MIGLIOR CLASSIFICATA DELLA PROPRIA SERIE DELL'ANNO PRECEDENTE (SEMPRE IN ORDINE ALLA CLASSIFICA), INVECE, QUALORA NON PARTECI IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA, ANCHE IN QUESTO CASO SI APPLICHERA' IL CRITERIO DEL MIGLIOR CLASSIFICATO NELLA COPPA KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE, CON IL LIMITE DEI SOLI QUATTRO FINALISTI(1°,2°,3°,4° POSTO IN COPPA KRIMISA), SE ANCHE QUESTI QUATTRO NON PARTECIPINO, SUBENTRERA'IL VINCITORE DEL CAMPIONATO DI SERIE (B) DELL'ANNO PRECEDENTE, SE ANCHE QUESTO MANCHI, SI APPLICHERA' AI FINI DELL'INDIVIDUAZIONE DELLA SQUADRA IL CRITERIO SUDDETTO, USATO PER LA SERIE (A). SIA LA CLASSIFICA DI SERIE (A) CHE DI (B) DOVRANNO SCORRERE FINO ALL'ULTIMA POSIZIONE.

70. AI FINI DELL'INDIVIDUAZIONE DELLA SQUADRA CHE DOVRA' DISPUTARE LA FINALE PER LA SUPER COPPA, SE IL VINCITORE DELLO SCUDETTO COINCIDA CON IL VINCITORE DELLA COPPA KRIMISA SUBENTREANNO IN ORDINE DI CLASSIFICA LE SQUADRE MIGLIOR CLASSIFICATE IN SERIE (A) NELL'ANNO PRECEDENTE O QUALORA SCORRA TUTTA LA SERIE (A), SUBENTRERANNO LE SQUADRE DI SERIE (B) (COSI' COME PREVISTO NELL'ARTICOLO PRECEDENTE).

71. LA CHAMPIONS KRIMISA SARA' COMPOSTA DALLA SERIE (A) DEL FANTACALCIO KRIMISA E DALLE SERIE (A) APPARTENENTI ALLE LEGHE DI TUTTA ITALIA NON APPARTENENTI ALLA NOSTRA LEGA CHE PARTECIPANO. LA STESSA VERRA' SUDDIVISA IN GIORNI MISTI, COMPOSTI DAI DIVERSI PRESIDENTI/ALLENATORI, APPARTENENTI ALLE LEGHE DI SERIE (A) AMMESSE. LA PRESENTE COMPETIZIONE COMPATIBILMENTE AL NUMERO DELLE LEGHE AMMESSE SARA' DISCIPLINATA DALLE NORME

CHE REGOLANO LA COPPA KRIMISA, E PER LA COMPOSIZIONE DEI GIRONI VERRANNO SOSTITUITE LE SQUADRE DALLA SERIE (B) IN GIU' CON QUELLE APPARTENENTI ALLE LEGHE PARTECIPANTI.

CHAMPIONS KRIMISA DAL 2011/2012

FASE A GIRONI

LA CHAMPIONS KRIMISA SARA' COMPOSTA DALLE 20 SQUADRE TRA TUTTE LE SERIE CLASSIFICATE NELLE PRIME POSIZIONI. SARA' REGOLATA DALLE NORME REGOLANO LE COPPE.

ACCEDERANNO ALLA COPPA LE SQUADRE CHE SI CLASSIFICHERRANNO NELLE PRIME 7 POSIZIONI DELLA SERIE A, NELLE PRIME 7 POSIZIONI DELLA LEGA TERUN, NELLE 2° POSIZIONI DELLA SERIE B, DELLA SERIE C1, DELLA SERIE C2, DELLA SERIE D E LA VINCENTE DELLA CHAMPIONS KRIMISA DELL'ANNO PRECEDENTE. QUALORA LA VINCENTE SIA GIA' QUALIFICATA, SARA AMMESSA DI DIRITTO ANCHE LA SQUADRA MEGLIO CLASSIFICATA NELLA SERIE DELLA VINCITRICE DELLA CHAMPIONS.

IN CASO DI EXSEQUO TRA SQUADRE APPARTENENTI ALLE DIVERSE SERIE, CLASSIFICATE NELL'ULTIMA POSIZIONE UTILE PER PARTECIPARE ALLA CHAMPIONS, SARANNO APPLICATI AI FINI DELL'ACCESSO ALLA CHAMPIONS I CRITERI INDICATI NELL'ART. 46. INOLTRE, IN CASO DI RINUNCIA DI UN'AVENTE DIRITTO SUBENTRERANNO IN AUTOMATICO LE SQUADRE MIGLIORI CLASSIFICATE NELLE RISPETTIVE SERIE O LEGHE AVENTE DIRITTO, IN BASE AL SISTEMA DELLO SCORRIMENTO DELLA CLASSIFICA.

COMPOSIZIONE GIRONI: 4 GIRONI DA 5 SQUADRE.

GIRONE A	GIRONE B
<i>VINC. COPPA</i>	<i>SERIE A</i>
<i>SERIE B</i>	<i>SERIE A</i>
<i>LEGA TERUN</i>	<i>LEGA TERUN</i>
<i>SERIE A</i>	<i>LEGA TERUN</i>
<i>SERIE D</i>	<i>SERIE C1</i>

GIRONE C	GIRONE D
<i>SERIE A</i>	<i>SERIE A</i>
<i>SERIE A</i>	<i>SERIE A</i>
<i>LEGA TERUN</i>	<i>LEGA TERUN</i>
<i>LEGA TERUN</i>	<i>LEGA TERUN</i>
<i>SERIE B</i>	<i>SERIE C2</i>

FASE FINALE

PASSANO ALLA FASE FINALE LE PRIME DUE SQUADRE DI OGNI GIRONE, CIOE' COLORO CHE AVRANNO TOTALIZZATO PIU'PUNTI.

PER QUANTO RIGUARDA LE FASI FINALI SI APPLICHERANNO GLI ARTICOLI PRESENTI NEL REGOLAMENTO RIGURDANTI LE FASI FINALI DI COPPA.

72. IL PREMIO MENSILE VIENE ATTRIBUITO ALLA SQUADRA CHE A FINE MESE HA TOTALIZZATO IL PUNTEGGIO PIU' ALTO, SE IN UN MESE VI E' SOLO UN TURNO O DUE, QUESTI IN AUTOMATICO VERRANNO' CONSIDERATI NEL MESE SUCCESSIVO O PRECEDENTE SE E' L'ULTIMO MESE DI CAMPIONATO. IL TURNO VIENE CONSIDERATO NELLA DATA IN CUI VENGONO GIOCATE GRAN PARTE DELLE PARTITE.

73. I PREMI MENSILI SONO 9 E L'IMPORTO TOTALE A DISPOSIZIONE PER TUTTI I MESI E' DI 45 EURO. IL VINCITORE DEL MENSILE RICEVERA' LA SOMMA DI 5 EURO.

LA SOMMA TOTALE DA DESTINARE AL MENSILE SARA' SCORPORATA DAI MONTEPREMI.

**TITOLO VII
OBBLIGHI E PREROGATIVE DEI PARTECIPANTI**

74. PRIMA DI INIZIARE L'ASTA INIZIALE I PRESIDENTI/ALLENATORI DI TUTTE LE SERIE, HANNO LA POSSIBILITA' PER IL CAMPIONATO SUCCESSIVO DI TRATTENERE DUE DIFENSORI, DUE CENTROCAMPISTI E UN ATTACCANTE A SCELTA PER REPARTO ACQUISTATI NEL CAMPIONATO PRECEDENTE CHE ABBIANO AVUTO AL MOMENTO DELL'ACQUISTO, UNA VALUTAZIONE MASSIMA DI: 7 FANTAMILIONI PER I DIFENSORI; 12 PER I CENTROCAMPISTI E 20 PER GLI ATTACCANTI. TALI QUOTAZIONE NON SI RIFERISCONO ALL'IMPORTO PAGATO PER IL SINGOLO CALCIATORE DOPO I RIALZI D'ASTA, MA SI RIFERISCONO ALLE VALUTAZIONI ATTRIBUITE DALLA

GAZZETTA AD INIZIO CAMPIONATO OPPURE ALLA VALUTAZIONE ATTRIBUITAGLI DURANTE IL CALCIO MERCATO DI RIPARAZIONE SE IL CALCIATORE VENISSE ACQUISTATO DALLA SQUADRE REALI DURANTE QUESTA FASE. NELL'IPOTESI IN CUI DUE SQUADRA DELLA STESSA SERIE (NEL CASO DI PROMOZIONI E RETROCESSIONI) VOGLIANO TRATTENERE LO STESSO GIOCATORE, LA PRELAZIONE SUL CALCIATORE SARA' DATA A CHI LO HA ACQUISTATO PER PRIMO. A TAL FINE BISOGNA DISTINGUERE LE DIVERSE FASI DI CALCIO MERCATO IN ORDINE DI PRIORITA': 1) ASTA INIZIALE; 2) MERCATO DI SETTEMBRE;3) MERCATO DI NOVEMBRE; 4) MERCATO DI RIPARAZIONE (DIC.-GENNAIO); 5) MERCATO DI MARZO. SE IL CALCIATORE E' STATO ACQUISTATO NELLO STESSO PERIODO DI MERCATO SI PROCEDERA' ALL'AGGIUDICAZIONE MEDIANTE L'ASTA A RIALZO TRA I DUE PRESIDENTI, A SUA VOLTA, LA SQUADRA CHE AVRA' OFFERTO DI PIU'SI AGGIUDICHERA' IL CALCIATORE, MENTRE CHI AVRA' PERSO L'ASTA, POTRA' TRATTENERE A SUA SCELTA UN'ALTRO GIOCATORE CHE NON SIA RICHIESTO DA ALTRE SQUADRE APPARTENENTI ALLA PROPRIA CATEGORIA, PENA UNA NUOVA ASTA CON L'ALTRO CONCORRENTE, E COSI' VIA. LA VALUTAZIONE ATTRIBUITA NEL NUOVO CAMPIONATO AL GIOCATORE TRATTENUTO, O QUANTO PAGATO PER IL RIALZO DELL'ASTA VERRA' SOTTRATTO DAL CAPITALE INIZIALE. SE PARTE DEI PARTECIPANTI PER L'ANNO SUCCESSIVO NON RINNOVINO L'ISCRIZIONE, POTRANNO TRATTENERE GIOCATORI SOLO LE SQUADRE CHE ABBIANO PARTECIPATO L'ANNO PRECEDENTE, PERDERA' IL DIRITTO CHI AVRA' RINUNCIATO ALL'ISCRIZIONE, E CHI SUBENTRERA' DALL'ULTIMA SERIE DELLA LEGA KRIMISA NON ACQUISIRA' IL DIRITTO DEI RINUNCIANTI, MA POTRANNO TRATTENERE I CALCIATORI SOLO L'ANNO SUCCESSIVO.

75. I GIOCATORI TRATTENUTI SECONDO L'ARTICOLO PRECEDENTE ALL'ASTA DI CALCIO MERCATO INIZIALE, POSSONO ESSERE SCAMBIATI DA SUBITO O AD INIZIO ASTA OPPURE A FINE ASTA, IL PRESIDENTE/ALLENATORE CHE TRATTIENE UN GIOCATORE IN BASE AI SUDDETTI PARAMETRI E POI LO RIVENDE SUBITO NON HA DIRITTO A TRATTENERE UN ALTRO GIOCATORE, IN QUANTO SI E' GIA' AVVALSO DI TALE FACOLTA'.
76. OGNI PARTECIPANTE E' OBBLIGATO A COMUNICARE AL PRESIDENTE EVENTUALI VIOLAZIONI DEL REGOLAMENTO, AFFINCHE' LO STESSO VENGA OSSERVATO.
77. LE FORMAZIONI DOVRANNO ESSERE INViate AL PRESIDENTE ENTRO E NON OLTRE L'INIZIO DELLA PRIMA PARTITA DEL TURNO. LE FORMAZIONI PERVENUTE SUBITO DOPO TALE LIMITE NON SARANNO ACCETTATE, RESTERA' QUELLA DEL TURNO PRECEDENTE.
78. I PARTECIPANTI, CHE PER DIVERSI MOTIVI NON POSSANO PRESENZIARE ALLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO (COMPRESA L'ASTA INIZIALE). POSSONO DELEGARE TALE FUNZIONE AD ALTRO SOGGETTO, MEDIANTE TEMPESTIVA COMUNICAZIONE AL PRESIDENTE.

79. E' AMMESSO LA COINTESTAZIONE TRA IL PRESIDENTE ORIGINARIO DELLA SQUADRA AVENTE TITOLO A PARTECIPARE ED UN NUOVO PRESIDENTE. SE DOPO IL PRIMO ANNO DI CAMPIONATO IL PRESIDENTE ORIGINARIO AVENTE TITOLO RINUNCIA A PARTECIPARE, LA SQUADRA RIMANE DI PROPRIETA' DEL PRESIDENTE SUBENTRATO, CHE NE ACQUISTA LA PROPRIETA' ESCLUSIVA. QUALORA UN PRESIDENTE/ALLENATORE A FINE CAMPIONATO RINUNCIA AD ISCRIZIVERSI, PERDERA' IN AUTOMATICO LA SERIE DI APPARTENENZA RAGGIUNTA FINO A QUEL MOMENTO, ED IN CASO LO STESSO VOGLIA ISCRIVERSI PER I CAMPIONATI FUTURI, SARA' COSTRETTO A RIPARTIRE DALLA SERIE PIU' BASSA. AD INIZIO CAMPIONATO E'AMMESSA LA FUSIONE DI DUE O PIU' SQUADRE IN UNICA SQUADRA A PATTO CHE I PRESIDENTI/ALLENATORI DICHIARINO IN QUALE SERIE INTENDONO RESTARE, IN TALE CASO IL PRESIDENTE ORIGINARIO DELLA NUOVA SQUADRA SARA' QUELLO DELLA SERIE MANTENUTA. SE INVECE I PRESIDENTI/ALLENATORI CHE HANNO DATO VITA AD UN' UNICA SQUADRA APPARTENEVANO NELLA PRECEDENTE STAGIONE ALLA STESSA SERIE, DOVRANNO INDICARE QUALE SQUADRA INTENDONO TENERE, ATTRIBUENDO AL PROPRIETARIO DELLA STESSA IL TITOLO DI PRESIDENTE ORIGINARIO. LA COINTESTAZIONE DI UNA SQUADRA GIA' ESISTENTE O LA FUSIONE TRA PIU' PRESIDENTI DI SQUADRE GIA' ESISTENTI ATTRIBUISCONO AL PRESIDENTE ORIGINARIO IL DIRITTO DI POTER TRATTENERE DEI GIOCATORI DALLA ROSA DELL'ANNO PRECEDENTE (COSI' COME REGOLATO DALL'ART.74).

TITOLO VIII PUBBLICAZIONI SUL SITO

- 80.** I RISULTATI DI OGNI TURNO VERRANNO PUBBLICATI IL GIORNO SUCCESSIVO, SALVO PROBLEMI TECNICI.
- 81.** LE INFORMAZIONI, LE NOTIZIE, LE COMUNICAZIONI E LE OPERAZIONI DI FANTACALCIO VERRANNO PUBBLICATE SUL SITO, CHI NON AVESSE LA POSSIBILITA' DI VERIFICARE, PUO' CONTATTARE IL PRESIDENTE. COLORO I QUALI AVESSERO BISOGNO DI CHIARIMENTI, POSSONO AVVALERSI DELLA PROPRIA AREA A DISPOSIZIONE, PER CONTATTARE LO STAFF E IL PRESIDENTE.

TITOLO IX CALCIOMERCATO

- 82.** LE OPERAZIONI RIGUARDANTI L'ASTA INIZIALE E LE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO VERRANNO DIRETTE E PRESENZIATE DAI DELEGATI DI CATEGORIA O DAGLI OPERATORI DI CALCIOMERCATO DESIGNATI DAL PRESIDENTE, SEMPRE SOTTO LA SUPER VISIONE DI QUEST'ULTIMO. GLI STESSI DOVRANNO ACCERTARSI CHE VENGA RISPETTATE TUTTE LE

NORME DEL PRESENTE REGOLAMENTO CONCERNENTI L'ASTA INIZIALE, CREAZIONE DELLE SQUADRE O ALTRE OPERAZIONI DI MERCATO.

- 83.** I PARTECIPANTI NON POSSO SPENDERE PIU' DI QUANTO E' CONCESSO LORO SIA ALL'ASTA INIZIALE CHE NELLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO, QUALORA UN PRESIDENTE/ALLENATORE PARTECIPI ALL'ASTA SU UN GIOCATORE E OFFRA PIU' DELLA SOMMA A SUA DISPOSIZIONE, IL GIOCATORE VERRA' ATTRIBUITO DI DIRITTO ALL'ALTRO CONCORRENTE CHE ABBA PARTECIPATO ALL'ASTA PER LA SOMMA CORRISPONDENTE ALL'IMPORTO A DISPOSIZIONE DEL PRESIDENTE NEGLIGENTE PIU' 1 FANTAMILIONE, INVECE, SE I PRESIDENTI PARTECIPANTI ALL'ASTA SU UN GIOCATORE SONO PIU' DI UNO CONTINUERANNO L'ASTA I PRESIDENTI CON SOLDI A DISPOSIZIONE, CON L'ESCLUSIONE AUTOMATICA DALL'ASTA, SU QUEL CALCIATORE, DEL PRESIDENTE NEGLIGENTE.
- 84.** IL CALCIOMERCATO SARA' SUDDIVISO IN DUE BLOCCHI DI 5 FASI. IL PRIMO BLOCCO COMPRENDE: LA PRIMA FASE DI CALCIOMERCATO CHE E' QUELLA RELATIVA ALL'ASTA INIZIALE, LA SECONDA RIGUARDA IL PERIODO CHE VA DALLA CHIUSURA DELL'ASTA INIZIALE FINO E NON OLTRE LA META' DI SETTEMBRE E LA TERZA FASE E' PREVISTA PER NOVEMBRE E DURERA' SOLO UNA SETTIMANA. IL SECONDO BLOCCO PREVEDE DUE FASI CHE SONO: LA QUARTA FASE (PERIODO NATALIZIO) CHE APRE PER GLI SCAMBI TRA I PARTECIPANTI DOPO L'ULTIMO TURNO DEL MESE DI DICEMBRE DI OGNI ANNO, MENTRE PER GLI ACQUISTI DEGLI SVINCOLATI LA SETTIMANA PRIMA DEL TURNO PREVISTO DOPO LA SOSTA NATALIZIA E CHIUDE NELLA PRIMA DECADE DI FEBBRAIO E LA QUINTA E ULTIMA FASE E' PREVISTA PER IL MESE DI MARZO, QUESTA DURERA' SOLO UNA SETTIMANA. LE DATE DI APERTURA E CHIUSURA DELLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO SARANNO STABILITE DAL PRESIDENTE D'ACCORDO CON IL CONSIGLIO DEI VETERANI E VERRANNO PUBBLICATE SUL SITO. QUALORA DURANTE UN PERIODO DI CALCIOMERCATO VI SIA LA SOSPENSIONE DEL CAMPIONATO PER DIVERSI MOTIVI (ES. LE PARTITE DELLA NAZIONALE), IL CALCIOMERCATO POTRA' ESSERE PROROGATO DAL PRESIDENTE IN ACCORDO CON L'ASSEMBLEA DEI VETERANI SEMPRE MEDIANTE AVVISO SUL SITO. ULTERIORI PERIODI DI APERTURA DEL CALCIOMERCATO, DOVRANNO ESSERE STABILITI AD INIZIO CAMPIONATO.
- 85.** GIOCATORI ACQUISTATI DURANTE L'ASTA INIZIALE (DI AGOSTO) POSSONO ESSERE RIMESSI SUL MERCATO CON LA QUOTAZIONE DELLA GAZZETTA E NON PER QUANTO SONO STATI PAGATI ALL'ASTA, GLI STESSI POSSONO ESSERE SCAMBIATI ANCHE TRA I DIVERSI PARTECIPANTI. QUESTE OPERAZIONI POSSONO ESSERE EFFETTUATE SOLO DOPO LE ASTE INIZIALI (GIORNO DI APERTURA DEL CALCIOMERCATO CHE VERRA' PUBBLICATO SUL SITO) FINO ALLA CHIUSURA DEL CALCIOMERCATO DI SETTEMBRE. SI POSSONO EFFETTUARE DA SUBITO SOLO GLI SCAMBI

RIQUARDANTI TRATTATIVE CON GIOCATORI TRATTENUTI DELL'ANNO PRECEDENTE.

- 86.** SU I NUOVI ACQUISTI DELLE SQUADRE REALI PUBBLICATI ENTRO LE ORE 13 DI OGNI GIORNO E' POSSIBILE DA SUBITO EFFETTUARE DELLE OFFERTE, SOLO IN CASI ECCEZZIONALI (PROBLEMI TECNICI DEL SITO) IL PRESIDENTE INDIVIDUERA' UN GIORNO, CHE COMUNICHERA' AI PARTECIPANTI E AI DELEGATI DI SERIE, PER EFFETTUARE LE OFFERTE SU TALI CALCIATORI. LE OFFERTE POSSONO ESSERE FORMULATE TUTTI GIORNI FINO ALLE ORE 22 (ORA MODIFICABILE DAL PRESIDENTE MEDIANTE COMUNICAZIONE), ESCLUSI I GIORNI NELLA QUALE SI GIOCHINO LE PARTITE O QUALORA ANCHE IN QUESTI GIORNI VENGANO FATTE DELLE OFFERTE, IL DELEGATO DI SERIE VALUTERA' LE OFFERTE, IL GIORNO SUCCESSIVO AL TURNO GIOCATO. LO STESSO VALUTATA LA REGOLARITA' E L'ORA DELL'OFFERTA, ATTRIBUIRA'IL GIOCATORE A CHI AVRA' EFFETTUATO L'OFFERTA MIGLIORE.
- 87.** NEL PRIMO E NELL'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMRCATO DELLE DIVERSE FASI DI CALCIOMERCATO E' POSSIBILE EFFETTUARE DELLE TRATTATIVE PRIVATE TRA I PARTECIPANTI A CONDIZIONE CHE LA CONCLUSIONE DELLA STESSA SIA COMUNICATA AL DELEGATO DI SERIE ENTRO E NON OLTRE LE ORE 15:00.
- 88.** SONO AMMESSI GLI ACQUISTI CON SOLDI SIA DI GIOCATORI PRESENTI SUL GIORNALE (SVINCOLATI), CHE DI QUELLI APPARTENENTI AD ALTRI CONCORRENTI, LE VALUTAZIONI SONO QUELLE PREVISTE DALLA GAZZETTA O DA PIANETA FANTACALCIO, MA, MENTRE NEL PRIMO CASO NON VI SONO LIMITI ALLA SOMMA CHE SI VUOLE SPENDERE SUL GIOCATORE, NEL SECONDO CASO, IL VALORE MASSIMO CHE SI PUO' SPENDERE PER UN ACQUISTO CAMBIA IN BASE AI REPARTI, MOLTIPLICANDO IL VALORE ATTUALE DEL CALCIATORE DA ACQUISTARE PER 2 SE SI TRATTA DI DIFENSORI, 3 PER I CENTROCAMPISTI E 4 PER GLI ATTACCANTI, LE MOLTIPLICAZIONI SI RIFERISCONO AL VALORE ECONOMICO MASSIMO CHE UN PRESIDENTE/ALLENATORE PUO' DARE ALLA CONTROPARTE, MA I GIOCATORI OGGETTO DELLA TRATTATIVA VENGONO SCAMBIATI ALLA PARI COME SE VALESSERO LO STESSO IMPORTO. NON CI SARANNO SOLDI DERIVANTI DALLA DIFFERENZA DEI CALCIATORI SCAMBIATI, MA SI PUO' GUADAGNARE SOLO I SOLDI DERIVANTI DALLA MOLTIPLICAZIONE DEL VALORE DEL GIOCATORE CHE SI INTENDE ACQUISTARE. (ES. *IL PRESIDENTE (A) PUO' DARE AL PRESIDENTE (B) PER UN CALCIATORE CHE COSTA 20 LA SOMMA DI 80 FANTAMILIONI, IN QUESTO ESEMPIO IL GIOCATORE CEDUTO DAL PRESIDENTE (A) COSTA 10, MA VIENE VALUTATO 20 COME IL GIOCATORE ACQUISTATO, QUINDI IL PRESIDENTE (B) GUAGNERA' NEL COMPLESSO DALL'OPERAZIONE 80 FANTAMILIONI*). AL PRESIDENTE/ALLENATORE CHE AVRA' ACQUISTATO, VERRA' SOTTRATTA DAL PROPRIO BADGET SOLO LA SOMMA ECONOMICA VERSATA, MENTRE AL PRESIDENTE/ALLENATORE CEDENTE VERRA'AUMENTATO IL PROPRIO BADGET PER L'IMPORTO CORRISPONDENTE ALLA SOMMA DEL VALORE ECONOMICO PERCEPITO.

NEL CASO DI OPERAZIONI DI COMPRAVENDITA TRA DUE PRESIDENTI/ALLENATORI RIGUARDANTI LO SCAMBIO DI SOLI CALCIATORI SENZA NESSUNA CONTROPARTITA ECONOMICA, I GIOCATORI ANCHE SE DI VALORE DIVERSO, POSSONO ESSERE SCAMBIATI ALLA PARI, SENZA PAGARE LA DIFFERENZA. SOLO NEL CASO DI ACCORDO TRA LE PARTI IN TRATTATIVA, SI PUO' FAR VALERE I GIOCATORI SCAMBIATI CON LO STESSO IMPORTO DEL GIORNALE, AVENDONE IN QUESTO CASO OLTRE AI SOLDI PERCEPITI DALLA MOLTIPLICAZIONE DI CUI SOPRA, ANCHE I SOLDI DERIVANTI LA DIFFERENZA TRA I GIOCATORI SCAMBIATI. I CALCIATORI CEDUTI SUL GIORNALE DEVONO ESSERE VALUTATI MINIMO LA QUOTAZIONE UFFICIALE ATTRIBUITA DALLA GAZZETTA.

89. GLI SCAMBI TRA I PARTECIPANTI AFFINCHÉ SIANO VALIDI VI DEVE ESSERE UNA PROPOSTA DI SCAMBIO CON CONSEGUENTE ACCETTAZIONE DELLA CONTROPARTE (PROPOSTA/ACCETTAZIONE). GLI SCAMBI SARANNO REGISTRATI DAL DELEGATO DI SERIE DOPO LE ORE 22, (ORA DI CHIUSURA DELL'ASTA), SONO ESCLUSI I GIORNI IN CUI SI DISPUTANO LE PARTITE. I PRESIDENTI/ALLENATORI POTRANNO DISPORRE DEL CALCIATORE E DEI SOLDI RICAVATI SOLO DAL GIORNO SUCCESSIVO ALLA CONCLUSIONE DELLA TRATTATIVA. NEL CASO IN CUI ALLA PROPOSTA DI SCAMBIO FORMULATA DA UN PRESIDENTE/ALLENATORE SEGUA L'ACCETTAZIONE DELLA CONTROPARTE CHE RICEVE LA PROPOSTA, IL CAMBIO DEVE RITENERSI VALIDO A TUTTI GLI EFFETTI. IN CASO DI CONTESTAZIONE DI UNA DELLE PARTI, SI PUO' RICORRERE AL CIR PER L'ESECUZIONE DELL'ACCORDO, OTTENENDO GLI EFFETTI DELLA TRATTATIVA. IL CIR VALUTATO IL RICORSO SE LO RITIENE FONDATO, COMUNICHERA' AL PRESIDENTE IL PROPRIO VERDETTO, QUEST'ULTIMO A SUA VOLTA FARE REGISTRARE LA TRATTATIVA AL DELEGATO DI SERIE. LE PARTI POSSONO RINUNCIARE ALL'ACCORDO GIÀ CONCLUSO SOLO DI COMUNE ACCORDO E COMUNICANDONO TEMPESTIVAMENTE AL PROPRIO DELEGATO LA LORO DECISIONE, TALE COMUNICAZIONE DEVE AVVENIRE ENTRO E NON OLTRE LE ORE 22 DI OGNI GIORNI, ALTRIMENTI SARA' VALIDA IL GIORNO SUCCESSIVO. LE PROPOSTE IN ATTESA DI RISPOSTA SONO VALIDE 10 GIORNI, L'ACCETTAZIONE DOPO TALE TERMINE E' VALIDA SOLO SE IL PROPONENTE E' ANCORA INTENZIONATO ALLA TRATTATIVA, ALTRIMENTI L'ACCETTAZIONE DOPO IL SUDDETTO TERMINE E NULLA. I DIECI GIORNI SCADONO ALLE ORE 22 DEL DECIMO GIORNO SUCCESSIVO ALLA PROPOSTA, I DIECI GIORNI SONO COMPRESIVI ANCHE DEL GIORNO DELLA PROPOSTA DI SCAMBIO.

90. LE VALUTAZIONI DEI CALCIATORI SIA DA VENDERE CHE ACQUISTARE SONO QUELLE DELLA GAZZETTA PRESENTI SUL SITO WWW.FANTACALCIOKRIMISA.IT ALLA VOCE "*STATISTICHE E QUOTAZIONI*" O IN CASI ECCEZIONALI QUELLI RIPORTATI DAL SITO WWW.PIANETAFANTACALCIO.IT O WWW.FANTAGAZZETTA.COM, NELL'ORDINE INDICATO. NON SONO VALIDE AI FINI DEL CALCIOMERCATO LE VALUTAZIONI DEI CALCIATORI RIPORTATE IN ALTRE VOCI DEL SITO UFFICIALE (WWW.FANTACALCIOKRIMISA.IT) O DI ALTRI SITI SOPRA NON MENZIONATI.

- 91.** I CALCIATORI SCAMBIATI TRA I PRESIDENTI/ALLENATORI POSSONO RITORNARE AL PRESIDENTE/ALLENATORE DI APPARTENENZA SOLO DOPO CHE SIANO TRASCORSI ALMENO DUE TURNI GIOCATI DALLO SCAMBIO/ACQUISTO OPPURE PUO' RITORNARE AL VECCHIO PRESIDENTE O AI VECCHI PRESIDENTI SOLO NEL CASO IN CUI VI SIA UNO SCAMBIO DELLO STESSO VALORE (ES. VENDITA DI TREZEQUET PER 100 FANTAMILIONI, IL RITONO DI TREZEQUET AL PRIMO VENDITORE DEVE ESSERE PAGATO CON 100 FANTAMILIONI OPPURE DEVE ESSERE EFFETTUATA UNA OPERAZIONE CON SCAMBI DI CALCIATORI PER UN VALORE DI 100 FANTAMILIONI). PER DUE TURNI, SI INTENDE QUELLI IN CUI IL CALCIATORE E' A DISPOSIZIONE E NON QUELLI IN CUI HA SUBITO SQUALIFICHE, INFATTI, NEL CASO DI SQUALIFICA SCONTERA' IL TURNO QUANDO SARA' DI NUOVO DISPONIBILE. IL CALCIATORE NON PUO' RITORNARE AL PRESIDENTE/ALLENATORE VENDITORE, NEMMENO CON TRATTATIVE INDIRETTE CON ALTRI PARTECIPANTI. SE LO SCAMBIO AVVIENE NELL'ULTIMA SETTIMANA DI CALCIO MERCATO, IL GIOCATORE NON POTRA' RITORNARE AL PRESIDENTE/ALLENATORE DI APPARTENENZA. I CALCIATORI SCAMBIATI SENZA CONTROPARTITA ECONOMICA POSSONO RITORNARE AL VECCHIO PRESIDENTE/ALLENATORE IMMEDIATAMENTE.
- 92.** IL PRESIDENTE/ALLENATORE CHE ABBA EFFETTUATO UN' OFFERTA E SUCCESIVAMENTE INTENDE ANNULLARLA, DEVE DARNE COMUNICAZIONE TEMPESTIVAMENTE AL DELEGATO DI SERIE, MEDIANTE IL SISTEMA DELL'INVIO MESSAGGI PRESENTE NELLE AREE PERSONALI DI OGNI PRESIDENTE/ALLENATORE LO STESSO GIORNO DELL'OFFERTA ENTRO E NON OLTRE LE ORE 22, IN PRESENZA DI MANCATA O RITARDATA COMUNICAZIONE IL GIOCATORE, IN CASO DI MIGLIORE OFFERTA, SARA' ASSEGNATO. QUALORA NEL FORMULARE L'OFFERTA PER I DIVERSI CALCIATORI, SI COMMITTANO DEGLI ERRORI, LA STESSA E' DA RITENERSI NULLA, QUINDI NON VALIDA, E SARA' CURA DEI PARTECIPANTI ACCERTARSI SE L'OFFERTA POTRA' ESSERE NULLA O VALIDA, CONSULTANDO I BADGET DEGLI ALTRI PARTECIPANTI NELL' APPOSITA AREA MERCATO.
- 93.** NON SONO AMMESSI IN NESSUN CASO PRESTITI DI SOLDI.
- 94.** LE SQUADRE ALL'APERTURA DEL MERCATO DI RIPARAZIONE HANNO UNA QUOTA AGGIUNTIVA PER GLI ACQUISTI DI 100 FANTAMILIONI CHE VA AD AGGIUNGERSI ALL'EVENTUALE RESIDUO NON UTILIZZATO NELLA FASE DI MERCATO PRECEDENTE. TALE SOMMA PUO' ESSERE UTILIZZATA NELLE DIVERSE FASI DEL MERCATO DI RIPARAZIONE, MA NELL'ULTIMA FASE DI CALCIOMERCATO IL RESIDUO VERRA' AZZERATO IN AUTOMATICO.

- 95.** I PRESIDENTI/ALLENATORI CHE HANNO ESAURITO L'IMPORTO A PROPRIA DISPOSIZIONE POSSONO EFFETTUARE AL FINE INCREMENTARE IL PROPRIO BADGET, ACQUISTI MEDIANTE LA CESSIONE DI UNO O PIU' GIOCATORI PER UN IMPORTO SUPERIORE O PARI AL VALORE DEI GIOCATORI DA ACQUISTARE E LA SOMMA CHE GRAZIE ALLO SCAMBIO RISULTERA' A CREDITO VERRA' AGGIUNTA AL PROPRIO SALDO, MA POTRA' ESSERE UTILIZZATA PER ALTRI ACQUISTI SOLO IL GIORNO SUCCESSIVO, SALVO IL CASO DI OFFERTE MULTI CESSIONE.
- 96.** IL PRESIDENTE ALL'ASTA INIZIALE ILLUSTRERA' A TUTTI PARTECIPANTI COME SI EFFETTUANO LE OFFERTE SUL SITO SIA CON SCAMBIO DIRETTO CHE CON MULTICESSIONE. SARA' CURA DEI PARTECIPANTI IN CASO DI DUBBI O INCERTEZZE SULLE MODALITA' DELLE OFFERTE, CHIEDERE AL PRESIDENTE O AI PROPRI DELEGATI MAGGIORI INFORMAZIONI.
- 97.** I PARTECIPANTI SONO TENUTI A VERIFICARE L'ESITO DELLE OFFERTE SUL SITO, NEL CASO DI PROBLEMI O IMPOSSIBILITA' TECNICHE POSSONO CONTATTARE IL PRESIDENTE PER CONOSCERE L'ESITO DELL'OFFERTA FATTA.
- 98.** SOLO IN CASI ECCEZZIONALI (PROBLEMI TECNICI DEL SITO), QUALORA NEL MERCATO DI RIPARAZIONE REALE VI SIANO DEI NUOVI ACQUISTI DA PARTE DELLE SQUADRE REALI, E TALI GIOCATORI E LE RISPETTIVE QUOTAZIONI NON VENGANO RIPORTATI IMMEDIATAMENTE SULLA GAZZETTA DELLO SPORT O SU WWW.SERIEACALCIO.IT, O SU WWW.PIANETAFANTACALCIO.IT ECC., LA VALUTAZIONE IN AUTOMATICO PER IL SINGOLO CALCIATORE SARA' DI 1 FANTAMILIONE.
- 99.** LA LISTA DEGLI SVINCOLATI DEVONO ESSERE PUBBLICATI ENTRO E NON LE ORE 13, QUALORA LA PUBBLICAZIONE AVVENGA DOPO LA SUDDETTA ORA LE OFFERTE POSSONO EFFETTUARSI SOLO DAL GIORNO SEGUENTE. IN CASO DI PROBLEMI NELLE PUBBLICAZIONI SUL SITO DELLA LISTA DEGLI SVINCOLATI, IL WEB O IL PRESIDENTE, DOVRANNO PROVVEDERE AD INFORMARE I PARTECIPANTI. DOPO L'AGGIUDICAZIONE LE OFFERTE NON POSSONO ESSERE CANCELLATE DAL SITO SE NON SONO TRASCORSE ALMENO 24 ORE.
- 100.** GLI ACQUISTI DEI CALCIATORI, VERRANNO UFFICIALIZZATI MEDIANTE PUBBLICAZIONE SUL SITO O ANCHE MEDIANTE COMUNICAZIONE AGLI INTERESSATI.
- 101.** LE OFFERTE SUI SINGOLI GIOCATORI POTRANNO ESSERE EFFETTUATE E VISTE IN TEMPO REALE SULLA PAGINA DEDICATA AL MERCATO DEL SITO UFFICIALE, IN CASO DI PARITA' DI OFFERTE IL CALCIATORE SARA' AGGIUDICATO ALL'OFFERENTE CHE PER PRIMO ABBA EFFETTUATO L'OFFERTA, IN CASO DI PARITA' ASSOLUTA'(SOLDI, ORE, MINUTI E SECONDI) SI RIFARA' L'OFFERTA IL GIORNO SEGUENTE. INVECE, QUALORA PER MOTIVI TECNICI NON POSSANO FARSI OFFERTE IN TEMPO REALE SUL SITO, LE OFFERTE VERRANNO FATTE DAI

PRESIDENTI/ALLENATORI A BUSTA CHIUSA INVIANDOLE ALL'INDIRIZZO MAIL DEL SITO O DEL PRESIDENTE. IN CASO DI DUE OFFERTE IDENTICHE SU I SINGOLI CALCIATORI, GLI OFFERENTI DOVRANNO RIFORMULARE DI NUOVO LA PROPRIA OFFERTA SU COMUNICAZIONE DEL PRESIDENTE. QUALORA ANCORA PER PROBLEMI TECNICI NON SIA POSSIBILE EFFETTUARE OFFERTE CON I MEZZI INDICATI E' CONSENTITO EFFETTUARE ACQUISTI SUL GIORNALE, MEDIANTE COMUNICAZIONE TEMPESTIVA AL PRESIDENTE, A SUA VOLTA LO STESSO IN CASO DI ACQUISTI CHE RIGUARDINO LA PROPRIA SQUADRA DEVE COMUNICARLO AL VICE PRESIDENTE O IN MANCANZA AD ALTRO ORGANO DIRIGENZIALE. I DELEGATI DI CATEGORIA NEL CASO DI PROBLEMI TECNICI SU MENZIONATI, DOVRANNO' COMUNICARE LE PROPRIE OFFERTE AL PRESIDENTE. ULTERIORI INFORMAZIONI SARANNO DATE DURANTE IL PERIODO CALCIOMERCATO.

- 102.** E' POSSIBILE FARE OFFERTE PER UN CALCIATORE SVINCOLATO CEDENDO PIU' VOLTE IN DIVERSE TRATTATIVE GLI STESSI SOLDI O LO STESSO CALCIATORE DELLA PROPRIA ROSA, IN QUESTO CASO SARA' ATTRIBUITO AL PRESIDENTE/ALLENATORE IL CALCIATORE SVINCOLATO SUL QUALE SIA STATA EFFETTUATA UNA OFFERTA VALIDA PIU' ALTA E PRIMA DEGLI ALTRI PARTECIPANTI, MENTRE LE ALTRE OFFERTE DELLO STESSO PRESIDENTE, ANCHE SE CORRETTE NON SARANNO CONSIDERATE PER ESAURIMENTO DEL BAGET, O PERCHE' QUEL GIOCATORE CEDUTO E' STATO GIA' PROPOSTO IN UNA OFFERTA PRECEDENTE E VALIDA. GLI ACQUISTI FATTI NELL' AREA MERCATO POSSONO PREVEDERE ANCHE PACCHETTI DI GIOCATORI (MULTI CESSIONE), IN TALI CASI NON SI POSSONO OFFRIRE TUTTI I SOLDI, MA BISOGNA LASCIARE ALMENO 1 FANTAMILIONE PER OGNI GIOCATORE CEDUTO NEL PACCHETTO, ESCLUSO IL GIOCATORE PER CUI SI FA' L'OFFERTA. IL GIOCATORE MANCANTE DEVE ESSERE ACQUISTATO ENTRO NON OLTRE IL GIORNO SUCCESSIVO, ALTRIMENTI, SE IN TALE DATA NON SIA STATO ACQUISTATO, IL DELEGATO PROVVEDERA' D'UFFICIO AD INSERIRE UN CALCIATORE DI VALORE 1 PRESENTI TRA GLI SVINCOLATI IN ORDINE ALFABETICO CON IL BADGET DEL PRESIDENTE/ALLENATORE INTERESSATO. ACCANTO AI CALCIATORI CHE SI INTENDONO ACQUISTARE IL GIORNO SUCCESSIVO, SI DEVE INDICARE L'IMPORTO CHE SI VUOLE SPENDERE, QUALORA NON VENGA INDICATO SI PRESUME CHE SIA IL PREZZO BASE DI VALUTAZIONE, MA SE SULLO STESSO CALCIATORE VI SIANO DELLE OFFERTE MIGLIORI IL CALCIATORE VERRA' AGGIUDICATO A QUEST'ULTIMO. NON SI POSSONO EFFETTUARE ACQUISTI MEDIANTE IL SISTEMA DI MULTICESSIONE IL GIORNO PRIMA DELL'INIZIO DEL TURNO E L'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMERCATO. SE IL GIORNO PRIMA L'INIZIO DEL TURNO O L'ULTIMO GIORNO DI CALCIOMERCATO (DELLE DIVERSE FASI), A FRONTE DI UN ACQUISTO MULTICESSIONE DEL GIORNO PRECEDENTE NON VENGANO ACQUISTATI UNO O PIU' GIOCATORI MANCANTI, SARA' IL DELEGATO DI SERIE, AD ACQUISTARLI D'UFFICIO CON IL BADGET DEL PRESIDENTE/ALLENATORE, IN OGNI CASO SARA' OBBLIGO DI QUEST'ULTIMO INFORMARSI SU QUALE GIOCATORE GLI SIA STATO ATTRIBUITO D'UFFICIO.

- 103.** QUALORA UN PRESIDENTE/ALLENATORE PUR NON ESSENDOCI ALTRE OFFERTE SU UN SINGOLO CALCIATORE, PARTECIPI ALL'ASTA RIALZANDO PIU' VOLTE, E ALLA CHIUSURA DELL'ASTA RISULTI L'UNICA OFFERTA, L'OFFERTA' CHE FARA FEDE SARA' QUELLA CORRETTA E PIU' ALTA.
- 104.** IN CASI ECCEZZIONALI, LE OFFERTE PER I NUOVI ACQUISTI DI CALCIATORI DOVRANNO EFFETTUARSI NEI GIORNI DI MARTEDI E GIOVEDI, O IN ALTRI GIORNI, MA SOLO SU COMUNICAZIONE DEL PRESIDENTE.
- 105.** DURANTE IL MERCATO DI RIPARAZIONE, NEL CASO SIANO STATI FATTI UNO O PIU' ACQUISTI E PER QUEL TURNO NON VENGA DATA LA FORMAZIONE, RESTERA' LA FORMAZIONE PRECEDENTE E I NUOVI ACQUISTI SUBENTRANNO IN FORMAZIONE AL POSTO DEI GIOCATORI CEDUTI, IN BASE AI PROPRI RUOLI.

TITOLO X SANZIONI

- 106.** IN CASO DI MOROSITA' DA PARTE DI UNO O PIU' PARTECIPANTI NEL VERSARE TUTTO O PARTE DELLA QUOTA DI PARTECIPAZIONE, LA PERDITA SARA' RIPARTITA IN MODO PROPORZIONALE TRA TUTTI I VINCITORI DEI VARI PREMI E CONTEMPORANEAMENTE SARA'DISPOSTA L'ESCLUSIONE DEI MOROSI DA TUTTI I CAMPIONATI FUTURI.
- 107.** CHIUNQUE NON PROVVEDERA' ENTRO INIZIO DEL CAMPIONATO SUCCESSIVO AL PAGAMENTO DELLA PROPRIA QUOTA DI PARTECIPAZIONE, NON SARA'AMMESSO AI CAMPIONATI FUTURI.
- 108.** SU DECISIONE ESCLUSIVA DEI VETERANI, I PRESIDENTI/ALLENATORI ESCLUSI PER MOROSITA' POSSONO ESSERE AMMESSI AI CAMPIONATI FUTURI SOLO DOPO UN CAMPIONATO DI SOSPENSIONE A CONDIZIONE CHE LO STESSO, ALL' ASTA INIZIALE VERSI IMMEDIATAMENTE A TITOLO DI ACCONTO SULLA QUOTA DI PARTECIPAZIONE LA SOMMA DI 15 EURO, PIU' ULTERIORI SPESE GENERALI PREVISTE A INIZIO CAMPIONATO.
- 109.** IL MANCATO RISPETTO DEL PRESENTE REGOLAMENTO COMPORTA L'ESCLUSIONE DAL TORNEO.

ELENCO VETERANI

- 1) STRANCIA ANTONIO CATALDO
- 2) STRANCIA GIUSEPPE
- 3) STRANCIA FRANCESCO
- 4) STRANCIA MARCO

5) IIRITANI ANTONIO

LI 09//09/2011, CIRO' MARINA

**IL PRESIDENTE
STRANCIA ANTONIO CATALDO**